

# HTML dokument

## Všeobecně

WWW dokument je běžný textový soubor, dodržující pravidla jazyka HTML. Jazyk HTML se skládá z množiny prvků, které definují dokument a návod jak jej zobrazit. Prvky jazyka HTML se zapisují do závorek `< >`. Tento zápis prvku jazyka se nazývá "HTML značka". HTML jazyk se tedy vyznačuje tím, že vzhled jednotlivých částí textu (nadpisy kapitol, tělo, odstavce, seznamy, ...) popisuje speciálními značkami. HTML značky mohou kromě jména prvku obsahovat řadu atributů a text a v HTML dokumentu se objevují ve tvaru

`<jméno_prvku> ...text... </jméno_prvku>`  
 nebo `<jméno_prvku jméno_atributu=hodnota ... > ... text... </jméno_prvku>`  
 nebo pouze `<jméno_prvku>`

Všechny atributy vyskytující se uvnitř HTML značek, jsou až na několik výjimek u nichž je to výslovně uvedeno, nepovinné.

Prvek jazyka musí v záorce začínat bez mezery bezprostředně za levou závorkou. Rozdíl mezi velkými a malými písmeny je v HTML ignorován, takže `<a>` plní stejnou funkci jako `<A>`. V textu se tzv. "bílé mezery" (tabulátory, dodatečné mezery, nové řádky) ignorují. Rozlišují se samostatné značky ("prázdné") a značky (jako např. `<B>...</B>` pro tučné písmo) ohraničující text z obou stran. Všechny značky u nichž to není výslovně zakázáno, lze vnořovat. Vnořené značky se musejí uzavírat v opačném pořadí než byly otevřeny: `<A><B>...</B></A>`. Text, který ve WWW dokumentu odkazuje na jiný dokument, se nazývá "hypertext". Cílová adresa odkazovaného dokumentu se specifikuje tzv. "URL lokátorem" (viz. Dodatky), jehož obecná struktura je:

metoda://server[:port]/cesta/soubor[#kotva],

kde se jako metoda může

použít:

file, ftp, goher, http, mailto, news, rlogin, telnet, tn3270, wais

## Stavba HTML dokumentu

HTML dokument je celý obsažen uvnitř prostého prvku `<HTML>...</HTML>`, který obsahuje záhlaví dokumentu `<HEAD>...</HEAD>` a tělo dokumentu `<BODY>...</BODY>`. Obecně každý HTML dokument má předepsanou základní strukturu, specifikovanou základní kostrou dokumentu.

základní kostra	<code>&lt;!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF/DTD HTML v.m//EN"&gt;</code> nepovinná oficiální identifikace HTML dokumentu  <code>&lt;HTML&gt;</code> <code>&lt;HEAD&gt;</code> <code>&lt;TITLE&gt; ...titulek...</code> <code>&lt;/TITLE&gt;</code> <code>... ostatní_prvky_záhlaví</code> <code>...</code> <code>&lt;/HEAD&gt;</code> <code>&lt;BOBY&gt;</code> <code>... tělo dokumentu ...</code> <code>&lt;/BOBY&gt;</code> <code>&lt;/HTML&gt;</code>
ohraničení dokumentu	<code>&lt;HTML&gt; ... &lt;/HTML&gt;</code> párová značka, která slouží k ohraničení každého jednotlivého dokumentu; je nepovinná a některými prohlížeči je ignorována
záhlaví dokumentu <code>&lt;HEAD&gt;</code>  Titulek <code>&lt;TITLE&gt;</code>  Báze URL <code>&lt;BASE&gt;</code>	<code>&lt;HEAD&gt;...prvky_záhlaví...&lt;/HEAD&gt;</code> párová značka, která vymezuje záhlaví dokumentu; obsahuje uspořádanou kolekci informací o dokumentu, která slouží výlučně pro prohlížeč program; v záhlaví by neměl být obsažen žádný zobrazovací text! úvodní a koncová značka nemusí být uvedena; do záhlaví dokumentu náleží prvky: <code>&lt;TITLE&gt;</code> , <code>&lt;BASE&gt;</code> , <code>&lt;ISINDEX&gt;</code> , <code>&lt;META&gt;</code> , <code>&lt;LINK&gt;</code> , <code>&lt;STYLE&gt;</code> , <code>&lt;SCRIPT&gt;</code> , <code>&lt;NEXTID&gt;</code> <hr/> <code>&lt;TITLE&gt; ...text_titulku...&lt;/TITLE&gt;</code> Párová značka, která definuje titulek dokumentu; každý HTML dokument musí obsahovat prvek TITLE (měl by obsahovat stručnou a výstižnou charakteristiku; použije se např. v seznamu záložek, zobrazí se na horní liště okna prohlížečského programu a zpracovává jej většina programů); počet znaků titulku by neměl překročit 64 <hr/> <code>&lt;BASE href="url" target="cílové_okno"&gt;</code> Nepárová značka, která definuje základní (bázovou část) URL pro interpretaci relativních URL obsažených v dokumentu; je-li prvek uveden, pak se všechny relativní lokátory v dokumentu vztahují k tomuto URL; není-li prvek uveden, užívá se implicitně jako základní to URL, pod nímž byl dokument získán; není-li to nezbytné, doporučuje se značku <code>&lt;BASE&gt;</code> používat v dokumentu uvážlivě nebo se jí vyhnout. <code>href=</code> báze URL pro dokument (musí se jednat o absolutní, tj. nerelativní tvar; viz "Dodatky") <code>target=</code> implicitní cílové okno pro všechny odkazy v dokumentu (neobsahují-li vlastní atribut <code>target</code> )

## prostý formulář

&lt;INDEX&gt;

&lt;INDEX action="url" prompt="text"&gt;

nepárová značka, která zajišťuje, že prohlížeč program bude chápat dotyčný dokument jako dokument s primitivním formulářem pro dotaz s prostými klíčovými slovy; způsob zobrazení pole dotazu je věcí prohlížečského programu

action=

URL, kam má být požadavek z formuláře předán (může to být např. odkaz na CGI-Script); není-li atribut uveden, použije se aktuální URL

prompt=

text, kterým má být uvedeno pole dotazu; není-li atribut uveden, použije se implicitní text určený prohlížečským programem

## metainformace

&lt;META&gt;

&lt;META name="identifikátor" content="hodnota" http-equiv="identifikátor"&gt;

&lt;META name="identifikátor" content="hodnota; url=adresa" http-equiv="identifikátor"&gt;

nepárová značka, která umožňuje získat od serveru speciální metainformace (dodatečné informace) o dokumentu; tyto informace mají dvě hlavní funkce:

1. poskytnout prostředky ke zjištění, zda soubor existuje a jak jej obdržet nebo zpřístupnit
  2. dokumentovat obsah, kvalitu a vlastnosti dokumentu indikací jeho fyzického stavu
- každý metaprvek specifikuje dvojici 'identifikátor/hodnota'; pomocí těchto dvou atributů lze modifikovat, nebo zavést další prvky HTTP hlavičky dokumentu a tím informovat prohlížečský program např. o stavu dokumentu. Protokol HTTP přenáší také speciální informace o souboru, např. typ souboru. Návěští META zajistí přenos dodatečných informací. Atribut HTTP-EQUIV určí jméno dodatečné informace o souboru, atribut CONTENT její hodnotu.

Použijeme-li místo HTTP-EQUIV atribut NAME, nevyrobí se dodatečné informace http, ale pouze se rozšíří záhlaví dokumentu. Toto návěští uvádí doplňkové informace jako jméno autora, datum vytvoření, použitý editor apod.

name= specifikuje identifikátor; není-li uveden, určuje identifikátor atribut *http-equiv**Generator* content="Definice generátoru (editoru) HTML dokumentu"*Author* content="Jméno autora"*Keywords* Klíčová slova stránky (pro vyhledávací nástroje). content="klíčové\_slovo\_1, klíčové\_slovo\_2, klíčové\_slovo\_3,..."*Description* Popis stránky (pro vyhledávací nástroje). content="popis stránky"*Robots* content="all" Vzkaz pro roboty prohlížet celé stránky.*Classification* content="klasifikace stránky"*Downloaded from* content="Java Script Library - http://java.tatousek.cz"*Designed by* content="JT WebDesign Studio - http://www.jtwdcs.cz"

content= Specifikuje hodnotu.

http-equiv= Název HTTP hlavičky, které se to týká; ovlivňuje obsah hlavičky http protokolu.

*Refresh* content=počet\_vteřin\_zpoždění

url="absolutní adresa přesměrování na daný dokument"

*Content-Type* content="text/html; charset=windows-1250"

url=

Url dokumentu nebo absolutní adresa pro přesměrování dokumentu. Platí pro

*Refresh*, v „contentu“ hodnota 0-xx, kde hodnota je prodleva ve vteřinách.

## připojovaný dokument

&lt;LINK&gt;

&lt;LINK href="url" title="text" rel="typ"&gt;

nepárová značka, která specifikuje vazbu na jiný dokument; pokud se nejedná o připojovaný zdroj, který je přímo zařazen do zpracování stránky, pak je věcí prohlížečského programu, zda a jak poskytne možnost dotyčný dokument získat; prvek se typicky užívá např. pro vyjádření autorství, stránkový obsah, rejstřík, glosář, starší nebo novější verze dokumentu, hierarchii dokumentu, sdružené zdroje jako např. styly a podobně; záhlaví může obsahovat několik značek &lt;LINK&gt;

href= URL dle odkazu

title= stručný popis informace, na kterou značka odkazuje; čistě informativní položka, kterou prohlížečský program může využít k zobrazení "náznaku"

rel= určuje význam cílového dokumentu a jeho vztah k dokumentu stávajícímu

rev= opak atributu *rel*; určuje vztah aktuálního dokumentu k odkazovanému *typ* je jeden z následujících definovaných názvů pro *rel* a *rev* (!seznam názvů není definitivní)*Parent* rodič*Made* autor (odkaz na domovskou stránku nebo mailto)*Home* domovská stránka*ToC* obsah (Table of Content)*Index* rejstřík*StyleSheet* styl dokumentu*Glossary* glosář (slovník pojmů)*Copyright* Copyright*Up* nadřazený dokument (v hierarchii)*Next* následující dokument (v hierarchii)*Previous* předchozí dokument (v hierarchii)*Help* stránka s nápovědou*Bookmark* ústřední dokument hierarchie

## styl

&lt;STYLE&gt;

&lt;STYLE notation="application/css" src="url" &gt; ...definice\_stylů... &lt;/STYLE&gt;

párová značka, která umožňuje explicitně definovat styly v dokumentu; tělo stylu obsahuje instrukce tvaru

selector[selector[,...]] {deklarace[deklarace[,...]]}

kde *selector* je libovolný HTML prvek a *deklarace* je dvojice *vlastnost:hodnota* (např. H1 {font\_family:helvetica; color:red}),

instrukce tedy umožňují předepsat prohlížečskému programu způsob sazby dokumentu

notation= povinný atribut, určuje MIME typ (pro definice stylu byl vyhrazen MIME typ 'application/css')

src= nepovinný atribut; specifikuje URL, který obsahuje text stylu; je-li uveden, bude

Učebnice HTML	- 3 -
<div>skript</div> <div>&lt;SCRIPT&gt;</div>	<div>takto získaný skript doplněn instrukcemi obsaženými ve značce</div> <div>!definice není standardizována</div> <hr/> <div>&lt;SCRIPT language="jazyk" src="url" ...text_skriptu...&lt;/SCRIPT&gt;</div> <div>párová značka, která ohraničuje skript (speciální předpis, který v požadovaném bodě prohlížeč program vykoná)</div> <div>language=</div> <div>v současnosti <i>JavaScript</i> – povinný atribut</div> <div>src=</div> <div>specifikuje URL, který obsahuje instrukce skriptu; je-li uveden, bude takto získaný skript doplněn instrukcemi obsaženými ve značce</div> <div>!definice není standardizována</div>
<div>tělo dokumentu</div> <div>&lt;BODY&gt;</div>	<div>&lt;BODY bgcolor="url" bgcolor="barva" text="barva" link="barva" alink="barva" vlink="barva" onload="JavaScript"&gt;</div> <div>...tělo_dokumentu...</div> <div>&lt;/BODY&gt;</div> <div>párová značka, která ohraničuje celou hlavní část dokumentu; obsahuje veškerý běžný text dokumentu včetně nadpisů, odstavců, seznamů, obrázků, atd.; vytváří vlastní informační obsah dokumentu; atributy slouží k nastavení opakovaného podkladu pozadí, barvy pozadí, barvy pro normální text a barvy pro hypertextové linky; úvodní a koncová značka nemusí být uvedeny</div> <div>background=</div> <div>URL "prvku tapety" (opakovaný podkladový obrázek)</div> <div>bgcolor=</div> <div>barva podkladu dokumentu (papír)</div> <div>text=</div> <div>barva normálního textu</div> <div>link=</div> <div>barva hypertextových odkazů</div> <div>alink=</div> <div>barva aktivních (právě vybraných) odkazů</div> <div>vlink=</div> <div>barva již navštívených odkazů</div> <div>onload=</div> <div>aktivace (nahrání), např. skriptu <i>JavaScript</i></div>
	<div>barva (viz."Dodatky") se zadává jako hexadecimální RGB hodnota červené, zelené a modré složky "#ččzzmm" (např. link="#FF0000" zobrazuje červená spojení), nebo jako jedna ze 16 všeobecně srozumitelných názvů barev (odpovídajících základní 16-ti barevné paletě VGA): <i>agua, black, blue, fuschia, gray, green, lime, maroon, navy, olive, purple, red, silver, teal, white, yellow</i></div>
<div>komentář</div> <div>&lt;!--&gt;</div>	<div>&lt;!--text_komentáře_1--&gt; [--text_komentáře_2--&gt;...&gt;</div> <div>komentář je text, který s obsahem HTML dokumentu přímo nesouvisí a při zpracování dokumentu je ignorován (nezobrazí se); může se vyskytnout kdekoliv v dokumentu; kromě komentování zdrojového textu se užívá také pro specifické účely, jako např.:</div> <div>&lt;!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF/DTD HTML v.m//EN"&gt;</div> <div>oficiální identifikace dokumentu HTML (nepovinné)</div> <div>&lt;!--#příkaz parametr=hodnota parametr=hodnota ... --&gt;</div> <div>příkaz pro server (pro serverem vkládané vsuvky – server nahradí tyto příkazy v těle dokumentu částmi HTML textu)</div> <div>#echo var="proměnná"</div> <div>nahradí vsuvku hodnotou proměnné (LAST_MODIFIED, DOCUMENT_NAME, DOCUMENT_URL, QUERY_STRING_UNESCAPED, DATE_LOCAL, DATE_GTM,)</div> <div>#exec cgi="program"</div> <div>nahradí vsuvku výstupem spuštěného programu nebo skriptu</div> <div>#exec cmd="příkaz"</div> <div>nahradí vsuvku výstupem příkazu standardního interpretu příkazu (shell-u)</div> <div>#size file="soubor"</div> <div>nahradí vsuvku údajem o velikosti zadaného souboru</div> <div>#flastmod file="soubor"</div> <div>nahradí vsuvku dobou poslední modifikace zadaného souboru</div> <div>#include file="soubor"</div> <div>nahradí vsuvku obsahem souboru</div> <div>#include virtual="url"</div> <div>nahradí vsuvku obecným URL</div>

## Hypertextové odkazy

HTML dokument může obsahovat odkaz na jiné dokumenty (hypertextové odkazy). Odkaz se specifikuje prostřednictvím URL, pro jehož vložení do dokumentu jazyk HTML specifikuje prvek.

<div>hyperlink</div> <div>&lt;A&gt;</div>	<div>&lt;A href="url" name="návěštit" title="text" rel="typ" rev="typ" methods="metoda" target="cílové_okno" shape=["default:!"circle x,y,r" "rect="x,y,w,h" "polygon x1, y1, x2, y2, ..."]&gt;</div> <div>...text...</div> <div>&lt;/A&gt;</div> <div>párová značka, která slouží pro zápis "hypertextového odkazu" (URL); definuje odkaz na jiný dokument, nebo na část téhož dokumentu; text uzavřený do značek &lt;A&gt; ... &lt;/A&gt; je běžnou součástí dokumentu; aby bylo zřejmé, že se jedná o odkaz, bývá viditelně odlišen jinou barvou a navíc podtržen; odkaz lze provést prakticky na cokoli (obrázek, zvukový soubor, animaci, ...); interpretace je věcí prohlížečského programu; umístěním grafického prvku IMG nebo FIG do kontejneru &lt;A&gt; ... &lt;/A&gt; lze vytvořit "hypertextovou grafiku"</div> <div>href=</div> <div>URL cíle odkazu</div> <div>name=</div> <div>jméno; vytváří v dokumentu návěští použitelné jako cíl skoku; návěští v dokumentu má obecně tvar &lt;A name="jméno"&gt;...&lt;/A&gt;; odkaz (URL) na toto návěští se zapisuje ve tvaru &lt;A href="#jméno" ...&gt; ...&lt;/A&gt;; tentýž exemplář značky &lt;A&gt; může mít oba atributy <i>name</i> i <i>href</i> – v takovém případě jednak odkazuje a jednak je cílem jiného odkazu (perspektivně je snaha nahradit atribut <i>name</i> atributem <i>id</i>, který budou obsahovat všechny relevantní značky – viz."Dodatky")</div> <div>title=</div> <div>stručný popis cílového dokumentu (slovo, titulek, ...), na který značka odkazuje</div> <div>rel=</div> <div>určuje význam cílového dokumentu a jeho vztah k dokumentu stávajícímu</div>
-------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	rev=	opak <i>rel</i> ; určuje vztah aktuálního dokumentu k odkazovanému typ je jeden z následujících definovaných názvů pro <i>rel</i> a <i>rev</i> (!seznam názvů není definitivní)
	<i>parent</i>	rodič
	<i>made</i>	autor (odkaz na domovskou stránku nebo mailto)
	<i>next</i>	následující dokument (v hierarchii)
	<i>previous</i>	předchozí dokument (v hierarchii)
	methods=	mezerami oddělovaný seznam HTTP metod (GET, PUT, ...), které podporuje cílový objekt (málo podporovaný atribut)
	target=	jméno okna, rámce, nebo prohlížeče, ve kterém má být zobrazen dokument navázaný na tento odkaz; pokud okno tohoto jména existuje, nahradí se jeho obsah odkazovaným dokumentem, pokud neexistuje, vytvoří se okno nové; jméno je libovolný řetězec, začínající písmenem; kromě toho existují následující předem definovaná jména:
	<i>_blank</i>	pro dokument vždy použít nové prázdné okno
	<i>_self</i>	zobrazit v tomto okně (ruší účinek atributu <i>target</i> ve značce <BASE>)
	<i>_parent</i>	zobrazit dokument v rámu či okně, ve kterém je zobrazen nejbližší nadřazený <FRAMESET>
	<i>_top</i>	pro zobrazení použít celé okno prohlížeče, ve kterém je obsah dokumentu (kompletně zruší rozdělení na rámy)
	„název_rámu“	odkaz na url do rámu daného jeho názvem
	shape=	definuje tvar a oblast jedné citlivé části obrázku zavedeného značkou <FIG>, při jejímž zvolení má prohlížeč program předat souřadnice této oblasti CGI skriptu kotvy; další možnost jak vytvořit klikatelný obrázek ve spojení s prvkem FIG (!nestandardní prvek)
	<i>default</i>	implicitní tvar
	<i>circle</i>	kruh; x, y, r souřadnice středu a poloměru
	<i>rect</i>	obdélník; x, y, w, h souřadnice levého horního rohu, šířka a výška
	<i>polygon</i>	obecný mnohoúhelník; x1, y1, x2, y2, ... souřadnice jednotlivých vrcholů

## Příklady:

<code>&lt;a name="návestí"&gt; . . . &lt;/a&gt;</code>	definice návěští použitelného jako cíl skoku
<code>&lt;a name="#návestí"&gt; . . . &lt;/a&gt;</code>	hypertextový odkaz na návěští definované v témže dokumentu
<code>&lt;a name="urlí"&gt; . . . &lt;/a&gt;</code>	hypertextový odkaz na jiný soubor nebo zdroj
<code>&lt;a name="url#návestí"&gt; . . . &lt;/a&gt;</code>	hypertextový odkaz na návěští definované v jiném dokumentu
<code>&lt;a name="url?hledaný_řetězec+hledaný_řetězec"&gt; . . . &lt;/a&gt;</code>	odeslání hledaného řetězce na server; různé servery mohou hledaný řetězec interpretovat odlišně; v případě slovně orientovaného vyhledávání může hledání více slov specifikovaného oddělením individuálních slov pomocí znaménka (+)

## Formy zápisu URL:

URL může být zapsáno v **absolutním** nebo **relativním** tvaru. V zásadě má jednoduchý lokátor dokumentu absolutní tvar *metoda://umístění/cesta/dokument*. Chybí-li v URL část *metoda://umístění/*, jedná se o relativní zápis. Relativní zápis spočívá v tom, že lze zapsat pouze část URL chápanou jako doplněk, opravu, či rozšíření absolutního lokátoru, který bývá nazýván základní. V uvedeném schematu lze prakticky modifikovat část *cesta/dokument*, přičemž v cestě lze také použít symboly tečka (.) a dvě tečky (..) v obvyklých významech. Tečka symbolizuje aktuální adresář, dvě tečky adresář nadřazený.

## Ilustrační příklady:

	Relativní odkaz v daném uzlu	vyjadřuje absolutní hodnotu	poznámka
+++WWW	"PAGES/CZ/text.htm"	"metoda://WWW/PAGES/CZ/text.htm"	
+++IMG	"obrazek.gif"	"metoda://WWW/IMG/obrazek.gif"	
+++PAGES	"/ENG/doc23.htm"	"metoda://WWW/PAGES/ENG/doc23.htm"	"ENG/doc23.htm" je totožné
+--CZ	"../welcome.htm"	"metoda://WWW/welcome.htm"	
+--ENG	"../stránka.htm"	"metoda://WWW/PAGES/stranka.htm"	
+++CGI	"/test.cgi"	"metoda://test.cgi"	nesmyslný odkaz v tomto stromu
+++DATA	"/DBF/form.htm"	"metoda://DBF/form.htm"	chybný odkaz v tomto stromu
+++DBF			

## Základní formátování dokumentu

Pro základní formátování textu (nadpisy, odstavce, řádkování a tabulaci) definuje HTML jednoduché základní prvky.

nadpisy <Hn>	<p>&lt;Hn scr="url" nowrap align=[left right center justify] clear=[left right all] dingbat=symbol seqnum=číslování skip=krok&gt; ... text_nadpisu... &lt;/Hn&gt;</p> <p>párová značka, která slouží pro specifikaci nadpisů logických částí dokumentu (kapitol, podkapitol a jejich menších a menších částí ...); lze použít max. 6 úrovně H1, H2, H3, H4, H5, H6; H1 je nejvyšší, H6 je nejnižší úroveň a v textu se liší způsobem zobrazení, který je na prohlížečím programu; nedoporučuje se přeskakovat hierarchii</p>
-----------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	<p><b>src=</b> umožňuje předepsat URL grafického prvku, který má být vložen před vlastní text nadpisu</p> <p><b>nowrap=</b> zakazuje lámání řádků uvnitř nadpisu (netýká se samozřejmě míst, kde je lámání vynuceno značkou &lt;BR&gt;)</p> <p><b>align=</b> slouží pro určení pozice nadpisu ve vodorovném směru</p> <p><i>left</i> zarovnání vlevo (implicitní)</p> <p><i>right</i> zarovnání vpravo</p> <p><i>center</i> zarovnání na střed</p> <p><i>justify</i> zarovnání obou okrajů (pokud to jde)</p> <p><b>clear=</b> specifikace způsobu obtékání obrázků</p> <p><i>left</i> obtékání se vztahuje pouze na obrázky umístěné vlevo</p> <p><i>right</i> obtékání se vztahuje pouze na obrázky umístěné vpravo</p> <p><i>all</i> pokračuje se až pod všemi obrázky</p> <p><b>dingbat=</b> grafický symbol vložený před text nadpisu; jména grafických symbolů jsou standardizována jako HTML (např. <i>clock, mouse, ...</i>)</p> <p><b>seqnum=</b> určuje ručně pořadové číslo hlavičky v rámci automatického číslování hlaviček (které lze nařídit pomocí definice stylu)</p> <p><b>skip=</b> zvětší hodnotu automatického čítače o uvedené číslo</p>
<p><i>odstavec</i></p> <p>&lt;P&gt;</p>	<p>&lt;P nowrap align=[left right center justify]&gt; .. &lt;/P&gt;</p> <p>párová značka, která zahajuje nový odstavec textu; odstavec je blok textu, který je automaticky zalamován mezi okraje okna a před nímž se automaticky vytváří mezera a výšce celého nebo půlřádku (osazení od ostatního textu); v některých případech se odsazuje zleva první řádek odstavce; exaktní hodnoty odsazení, úvodní mezery, atd... odstavce nejsou specifikovány a mohou být funkcemi jiných značek, stylu, atd.; koncovou značku &lt;P&gt; lze vynechat</p> <p><b>nowrap</b> zakazuje lámání uvnitř odstavce (netýká se samozřejmě míst, kde je lámání vynuceno značkou &lt;BR&gt;)</p> <p><b>align=</b> ovlivňuje uspořádání odstavce:</p> <p><i>left</i> sází se na prapor vlevo (implicitní atribut)</p> <p><i>right</i> sází se na prapor vpravo</p> <p><i>center</i> sází se na střed</p> <p><i>justify</i> sází se s oběma zarovnanými okraji</p>
<p><i>řádkování</i></p> <p>&lt;BR&gt;</p>	<p>&lt;BR clear=[left right all]&gt;</p> <p>nepárová značka, která je určena pro ruční zalamování řádků textu; ukončuje text na řádku a vynucuje přechod na nový řádek</p> <p><b>clear=</b> specifikace způsobu obtékání obrázků:</p> <p><i>left</i> obtékání se vztahuje pouze na obrázky umístěné vlevo</p> <p><i>right</i> obtékání se vztahuje pouze na obrázky umístěné vpravo</p> <p><i>all</i> pokračuje se až po všech obrázků</p>
<NOBR>	<p>&lt;NOBR&gt; ... &lt;/NOBR&gt;</p> <p>párová značka, text ohraničený těmito značkami nebude automaticky zalamován podle šířky okna; potom je však nutno vyznačit, kde řádky zalomit lze; k tomu slouží značka:</p>
<WBR>	<p>&lt;WBR&gt;</p> <p>nepárová značka, která umožňuje přechod na nový řádek značkou &lt;BR&gt; v oblasti &lt;NOBR&gt;; (prohlížeč program nesmí uvnitř &lt;NOBR&gt; zalomit řádek jinde než na značce &lt;WBR&gt;)</p>
<p><i>tabulátory</i></p> <p>&lt;TAB&gt;</p>	<p>&lt;TAB id="definice_jména_zarážky" to="odkaz_na_jméno_zarážky"</p> <p>align=[left right center decimal] dp=[default ",","]&gt;</p> <p>nepárová značka, která definuje umístění tabulační zářádky v textu; tabulační zářádky se nastavují definicí jména zářádky v požadovaném místě výskytu; pro vlastní tabulaci se používá odkaz na jméno existující zářádky; pro definování jména slouží značka &lt;TAB id=jméno&gt; a pro tabulaci na tuto zářádku pak značka &lt;TAB to=jméno&gt;</p> <p><b>id=</b> definuje tabulační zářádku</p> <p><b>to=</b> definuje odkaz (tabulaci) na existující zářádku</p> <p><b>align=</b> definuje způsob zarovnání k tabulační zářádce</p> <p><i>left</i> zarovnání k levému okraji zářádky</p> <p><i>right</i> zarovnání k pravému okraji zářádky</p> <p><i>center</i> vystředění na zářádku</p> <p><i>decimal</i> zarovnání desetinné čárky na zářádku</p> <p><b>dp=</b> typ desetinné čárky; <i>default</i> odpovídá kontextu podle definice jazyka (lang)</p>
<p><i>vodorovná čára</i></p> <p>&lt;HR&gt;</p>	<p>&lt;HR size=tloušťka_čáry width=délka_čáry noshade src="url_grafiky"&gt;</p> <p>align=[left right center justify] clear=[left right all]&gt;</p> <p>nepárová značka, která vytváří vodorovnou dělicí čáru; slouží pro výrazné oddělení textu; může být realizována i grafikou</p> <p><b>size=</b> tloušťka čáry (v počtu obrazových bodů)</p> <p><b>width=</b> délka čáry (buďto přesným počtem obrazových bodů: např. <i>width=200</i>, nebo v procentech aktuální šířky okna: např. <i>width=50%</i>)</p> <p><b>noshade</b> zákaz vytvořit plastickou (stínovatelnou) čáru – vytvoří se čára prostá</p> <p><b>src=</b> URL grafiky, kterou má být realizována dělicí čára</p> <p><b>align=</b> způsob umístění čáry ve vodorovném směru (pro krátké čáry):</p> <p><i>left</i> zarovnání k levému okraji (implicitní)</p> <p><i>right</i> zarovnání k pravému okraji</p> <p><i>center</i> zarovnání do středu</p> <p><b>clear=</b> specifikace způsobu obtékání obrázků:</p> <p><i>left</i> obtékání se vztahuje pro obrázky umístěné vlevo</p> <p><i>right</i> obtékání se vztahuje pro obrázky umístěné vpravo</p>



## Pokročilé členění textu

Pro pokročilé formátování textu (členění na kapitoly, poznámky pod čarou) definuje HTML prvky pokročilého formátování.

<i>trvale viditelný text</i> <BANNER>	<BANNER> ... <i>text</i> ... </BANNER> párová značka, která specifikuje trvale zobrazenou partii textu, bez ohledu na to, jak uživatel s dokumentem posouvá; prvek musí být zařazen na začátek těla dokumentu (bezprostředně za prvek <i>BODY</i> )
<i>textový oddíl</i> <DIV>	<DIV class= <i>chapter</i> nowrap align=[left right center justify]> ... <i>logická_část_textu</i> ... </DIV> párová značka, která slouží k logickému dělení textu na části; logickou kategorií textu, kterou vymezuje, určuje atribut třídy ( <i>class</i> ) class= <i>chapter</i> označuje logickou část "kapitola" textu nowrap zakazuje lámání řádků uvnitř celé části textu mimo povolená místa (např. tam, kde je lámání vynuceno značkou  ) align= <i>left</i> zarovnání vlevo (implicitní) <i>right</i> zarovnání vpravo <i>center</i> zarovnání na střed <i>justify</i> zarovnání obou okrajů (pokud to jde)
<i>poznámka v textu</i> <NOTE>	<NOTE class= <i>třída</i> src=" <i>url_grafiky</i> "> ... <i>text_poznámky</i> ... </NOTE> párová značka, která slouží ke vpisování poznámek a upozornění přímo do textu; tyto poznámky jsou zpravidla zobrazeny se širokým levým okrajem, který v místě začátku obsahuje implicitní grafickou symboliku, kterou lze nahradit vlastním prvkem prostřednictvím atributu <i>src</i> class= <i>note</i> poznámka <i>caution</i> upozornění <i>warning</i> varování src= URL grafiky, kterou má být realizována symbolika poznámky
<i>poznámka pod čarou</i> <FN>	<FN id= <i>jméno</i> > ... <i>text_poznámky_pod_čarou</i> ... </FN> párová značka, která slouží k vytváření poznámek pod čarou; prohlížeč by podle definice měl zobrazit poznámku pod čarou v tzv. pop_up okénku (tj. v okně, které se objeví v okamžiku vyvolání poznámky pod čarou) id= identifikuje poznámku pod čarou; odkaz na poznámku pod čarou v textu se realizuje prostřednictvím hyperlinkové značky <A href=# <i>jméno</i> > ... </A>; povinný atribut

Příklad:

Základní schéma struktury kapitoly:

```
<DIV class=chapter>
<H1> nadpis_kapitoly</H1>
... text_kapitoly...
</DIV>
```

## Formátování textu

Pro typografické zvýrazňování částí textu a speciální zobrazení znaků má jazyk HTML k dispozici prvky pro zvláštní formátování. Způsob zobrazení není explicitně definován a závisí na konkrétním prohlížeči zodpovědným za zobrazení

## Písmo

<i>tučné</i> <B>	<B>...</B>	párová značka, vymezující tučný text
<i>kurzíva</i> <I>	<I>...</I>	párová značka, vymezující text kursivu
<i>podtržené</i> <U>	<U>...</U>	párová značka, vymezující podtržený text
<i>s pevnou šířkou znaku</i> <TT>	<TT>...</TT>	párová značka, vymezující písmo s pevnou šířkou
<i>velké</i> <BIG>	<BIG>..</BIG>	párová značka, vymezující velké písmo
<i>malé</i> <SMALL>	<SMALL>...</SMALL>	párová značka, vymezující malé písmo
<i>dolní index</i> <SUB>	<SUB>...</SUB>	párová značka, vymezující dolní index
<i>horní index</i> <SUP>	<SUP>...</SUP>	párová značka, vymezující horní index
<i>přeskrtnuté</i> <STRIKE>	<STRIKE>...</STRIKE>	párová značka, vymezující přeškrtnuté písmo
<i>nebo</i> <S>	<S>...</S>	
<i>velikost, barva, typ</i> <FONT>	<FONT size= <i>velikost</i> color=" <i>barva</i> " face=" <i>typ</i> "> ... <i>text</i> ... </FONT>	
	size=	velikost písma; hodnota mezi 1 a 7 (1 je nejmenší); je možný relativní zápis (+/- <i>n</i> )
	color=	barva písma (viz. „Dodatky“)
	face=	typ písma (jméno písma dle seznamu písem)
<i>základní</i> <BASEFONT>	<BASEFONT size= <i>velikost</i> color=" <i>barva</i> " face=" <i>typ</i> ">	umožňuje předepsat velikost, barvu a typ základního písma

## idiomy

(frázové prvky)

<i>zvýraznění</i> <EM>	<EM>...</EM>	základní zvýraznění (typicky kurzivou)
<i>zesílení</i> <STRONG>	<STRONG>...</STRONG>	silné zvýraznění (typicky tučným písmem)
<i>vstup z klávesnice</i> <KBD>	<KBD>...</KBD>	indikuje text zadávaný uživatelem z klávesnice
<i>program</i> <CODE>	<CODE>...</CODE>	počítačový etxt (typicky písmem s pevnou šířkou znaku)
<i>příklad</i> <SAMP>	<SAMP>...</SAMP>	příklad; typicky výstupy programů, skriptů, atd, ...
<i>proměnná</i> <VAR>	<VAR> ... </VAR>	indikuje proměnné nebo argumenty příkladů
<i>definice</i> <DFN>	<DFN>...</DFN>	definice termínu (málo podporovaný prvek)
<i>odkaz na literaturu</i> <CITE>	<CITE>...</CITE>	odkaz na literaturu (používá se pro citace nebo odkazy na jiné zdroje)

nestandardní idiomy

<i>krátký citát</i> <Q>	<Q>...</Q>	krátký citát (typicky kurzívou)
<i>blikající text</i> <BLINK>	<BLINK>...</BLINK>	blikající text
<i>centrování</i> <CENTER>	<CENTER>...</CENTER>	vystředěný textů a obrázků; doporučuje se používat raději atribut <i>center</i> v jednotlivých prvcích
<i>zkratka</i> <ABBREV>	<ABBREV>...</ABBREV>	zkratka
<i>akronym</i> <ACRONYM>	<ACRONYM>...</ACRONYM>	přezdívka, alias
<i>autor</i> <AU>	<AU>...</AU>	jméno autora
<i>vymazaný text</i> <DEL>	<DEL>...</DEL>	vypuštěný text (např. v právnických dokumentech)
<i>vložený text</i> <INS>	<INS>...</INS>	vložený text (např. v právnických dokumentech)
<i>jazykový kontext</i> <LANG>	<LANG>...</LANG>	definuje jazykový kontext
<i>jméno</i> <PERSON>	<PERSON>...</PERSON>	jména osob (pro automatizovanou indikaci)

## Blokově strukturované texty

Pro pasáže textu, jejichž vzhled je třeba buďto zachovat v původní podobě, nebo nějak viditelně odlišit, specifikuje jazyk HTML zvláštní prvky.

<i>předformátovaný text</i> <PRE>	<PRE clear=[left right all] width= <i>šířka_bloku</i> > ... <i>předformátovaný_text</i> ... </PRE> párová značka pro tzv. předformátovaný text; předformátovaný text je blok textu, který se má zobrazit přesně tak, jak je napsán (včetně všech mezer, tabulátorů a nových řádků); zobrazuje se fontem s konstantní šířkou znaku; v předformátovaném textu je povoleno použít pouze hyperlinky a frázové prvky; prvky definující formátování textu použity být nesmí
<i>citovaný text</i> <BLOCKQUOTE> <BQ>	clear= <i>left</i> obtékání se vztahuje pouze na obrázky umístěné vlevo <i>right</i> obtékání se vztahuje pouze na obrázky umístěné vpravo <i>all</i> pokračuje se až pod všemi obrázky width= šířka bloku – maximální počet znaků v řádku <BLOCKQUOTE> nebo <BQ> ... <i>citovaný_text</i> ... </BLOCKQUOTE> nebo </BQ> párová značka pro citovaný text; je to blok textu, který obsahuje text z jiných zdrojů; uvnitř citovaného textu lze použít kompletní arzenál značek; typické provedení je sazba se zvětšeným odsazením od levého i pravého okraje s mezerou před a za blokem citovaného textu a použitím vyznačovacího řezu písma (zpravidla kurzívy); jednoduché provedení citovaného textu může umístit ve svislém sloupci vlevo podél celého bloku textu speciální grafický symbol (např.); uvnitř se může vyskytnout párová značka <CREDIT> .. </CREDIT> vyznačující autora citátu nebo publikace, ze které citovaný text vychází
<i>adresa</i> <ADDRES>	<ADDRES> ... <i>text_adresy</i> ... </ADDRES> párová značka pro adresu; je to blok textu vizitkového formátu; je určen např. pro potřeby programů, které chtějí číst texty dokumentů; obsahuje informace jako adresa, podpis, autorství; formátování je věcí prohlížečského programu (zpravidla kurzívou s odsazením od levého okraje); nejčastěji se vkládá na začátek nebo na konec těla dokumentu

## Výčty a seznamy

HTML podporuje pět různých formátů seznamů: **neuspořádaný seznam** (seznam s odrážkami), **uspořádaný seznam** (seznam s číslováním), **seznam definic**, **adresář** (nepodporovaný prvek), **nabídka/menu** (nepodporovaný prvek)

<i>neuspořádaný seznam (seznam s odrážkami)</i> <UL>	<UL type=[disk circle square] dingbat=" <i>znak_odrážky</i> " src=" <i>url_grafiky</i> " plain compact wrap=[vert horiz] align=[center left justify] clear=[left right all]> ... <i>položky_seznamu</i> ... </UL> párová značka, která vymezuje neuspořádaný seznam; neuspořádaný seznam je text, který obsahuje oddělené i víceřádkové položky obvykle uvedené grafickými symboly (pomlčka, puntík, apod.); text položek bývá zobrazen se zvětšeným odsazením od levého okraje; vnořovaný neuspořádaný seznam je obvykle proveden se zvětšujícím se odsazením od levého okraje a s rozdílným grafickým symbolem zahajujícím položky seznamu; prvek UL musí obsahovat nejméně jeden LH nebo LI prvek definující položku seznamu type= vzhled grafických symbolů zahajujících položky seznamu
---------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



	<p><i>disk</i> plně tečky (implicitní)</p> <p><i>circle</i> prázdná kolečka</p> <p><i>square</i> čtverečky</p> <p><b>dingbat=</b> znak, který bude použit jako symbol zahajující položky seznamu</p> <p><b>src=</b> URL grafiky obrázku, která bude použita jako symbol zahajující položky seznamu</p> <p><b>plain</b> bez úvodních symbolů zahajujících položky seznamu</p> <p><b>compact</b> požadavek na úsporné provedení seznamu (záleží na prohlížečím programu)</p> <p><b>wrap=</b> požadavek na víceloupcové provedení seznamu (předpokládá se, že položky jsou krátké)</p> <p><i>vert</i> uspořádání položek po sloupcích</p> <p><i>horiz</i> uspořádání položek po řádcích</p> <p><b>align=</b> způsob horizontálního zarovnání obsahu seznamu:</p> <p><i>left</i> zarovnání k levému okraji</p> <p><i>right</i> zarovnání k pravému okraji</p> <p><i>center</i> zarovnání doprostřed</p> <p><i>justify</i> zarovnání do bloku (víceřádkových položek)</p> <p><b>clear=</b> způsob obtékání seznamu:</p> <p><i>left</i> jen pro seznamy umístěné vlevo</p> <p><i>right</i> jen pro seznamy umístěné vpravo</p> <p><i>all</i> s dalším textem se pokračuje až pod všemi položkami seznamu</p>
<p><i>uspořádaný seznam (seznam s číslováním)</i></p> <p><b>&lt;OL&gt;</b></p>	<p><b>&lt;OL type=[a Al I Ii] start=seqnum=<i>počáteční hodnota</i> continue compact align=[center left right justify] clear=[left right all]&gt;</b>  <i>...položky_seznamu...</i>  <b>&lt;/OL&gt;</b></p> <p>párová značka, která vymezuje uspořádaný seznam; uspořádaný seznam je text, který obsahuje oddělené víceřádkové položky obvykle uspořádané na základě nějakého textového číslování; text položek bývá zobrazen se zvětšeným odsazením od levého okraje; vnořovaný uspořádaný seznam je obvykle proveden se zvětšujícím se odsazením od levého okraje a s rozdílným způsobem číslování, zahajujícím položky seznamu; vlastní číslování zabezpečuje automaticky prohlížeč program; prvek OL musí obsahovat nejméně jeden prvek LH nebo LI prvek definující položku seznamu</p> <p><b>type=</b> způsob číslování položek seznamu:</p> <p><i>a</i> malými písmeny anglické abecedy</p> <p><i>A</i> velkými písmeny anglické abecedy</p> <p><i>i</i> římské číslice malými písmeny</p> <p><i>I</i> římské číslice velkými písmeny</p> <p><i>I</i> arabské číslice</p> <p><b>start=</b> počáteční hodnota číslování položek seznamu (rozšíření Netscape)</p> <p><b>seqnum=</b> počáteční hodnota číslování položek seznamu (rozšíření dle návrhu verze 3)</p> <p><b>continue</b> zajišťuje návaznost číslování na předchozí seznam (čítač položek nebude při zahájení seznamu nastaven na startovací hodnotu, ale ponechá si svou aktuální hodnotu)</p> <p><b>compact</b> požadavek na úsporné provedení seznamu (záleží na prohlížečím programu)</p> <p><b>align=</b> způsob horizontálního zarovnání obsahu položek seznamu:</p> <p><i>left</i> zarovnání k levému okraji</p> <p><i>right</i> zarovnání k pravému okraji</p> <p><i>center</i> zarovnání doprostřed</p> <p><i>justify</i> zarovnání do bloku (víceřádkových položek)</p> <p><b>clear=</b> způsob obtékání seznamu:</p> <p><i>left</i> jen pro seznamy umístěné vlevo</p> <p><i>right</i> jen pro seznamy umístěné vpravo</p> <p><i>all</i> s dalším textem se pokračuje až pod všemi položkami seznamu</p>
<p><i>adresář</i></p> <p><b>&lt;DIR&gt;</b></p>	<p><b>&lt;DIR align=[center left right justify] compact&gt; ... <i>položky_seznamu</i> ... &lt;/DIR&gt;</b></p> <p>párová značka, která vymezuje neuspořádaný seznam obsahující oddělené jednořádkové položky; prvek DIR musí obsahovat nejméně jeden LI prvek definující položku seznamu; DIR je zastaralý prvek, který je postupně nahrazován konstrukcí <b>&lt;UL plain&gt;</b>; protože značka v budoucnu nebude podporována, je vhodné se jí vyhnout</p>
<p><i>nabídka (menu)</i></p> <p><b>&lt;MENU&gt;</b></p>	<p><b>&lt;MENU align=[center left right justify] compact&gt; ... <i>položky_seznamu</i> ... &lt;/MENU&gt;</b></p> <p>párová značka, která vymezuje neuspořádaný seznam obsahující oddělené jednořádkové položky, které mohou ale nemusí být uvedeny zahajujícím grafickým symbolem; prvek MENU musí obsahovat nejméně jeden LI prvek definující položku seznamu; MENU je zastaralý prvek, který je postupně nahrazován konstrukcí <b>&lt;UL plain wrap=horiz&gt;</b>; protože značka v budoucnu nebude podporována, je vhodné se jí vyhnout</p>
<p><i>položka neuspořádaného seznamu</i></p> <p><i>položka uspořádaného seznamu</i></p> <p><b>&lt;LI&gt;</b></p>	<p><b>&lt;LI type=[disk circle square] align=[center left right justify]&gt;</b>  <i>...text_položky_seznamu...</i>  <b>&lt;/LI&gt;</b></p> <p><b>&lt;LI type=[a Al I Ii] value=<i>číslo_položky</i> align=[center left right justify]&gt;</b>  <i>...text_položky_seznamu...</i>  <b>&lt;/LI&gt;</b></p> <p>párová značka, která definuje jednotlivou položku seznamu; výsledné provedení závisí na typu seznamu, uvnitř kterého se objevuje; některé prohlížeče nevyžadují koncovou značku <b>&lt;/LI&gt;</b></p> <p><b>type=</b> vzhled grafického symbolu v neuspořádaném seznamu nebo způsob číslování v uspořádaném seznamu pro tuto položku seznamu; není-li atribut uveden; dědí hodnoty po seznamu, kterému náleží</p>

	<p><b>value=</b> pořadové číslo této položky seznamu v uspořádaném seznamu</p> <p><b>align=</b> způsob horizontálního zarovnání obsahu této položky seznamu</p>
<p><i>záhlaví seznamu</i></p> <p><b>&lt;LH&gt;</b></p>	<p><b>&lt;LH&gt;...text_položky_seznamu... &lt;/LH&gt;</b></p> <p>párová značka, která definuje záhlaví seznamu jako nadpis pro seznam; prohlížeč program odliší provedení záhlaví seznamu od vlastního seznamu</p>
<p><i>seznam definic</i></p> <p><b>&lt;DL&gt;</b></p>	<p><b>&lt;DL compact clear=[left right all]&gt;</b></p> <p>... <i>položky_seznamu</i> ...</p> <p><b>&lt;/DL&gt;</b></p> <p>párová značka, která vymezuje specifický typ seznamu, jehož každá položka se skládá ze dvou částí: pojmu (uvedeného značkou <b>&lt;DT&gt;</b> a textu vysvětlujícího či definujícího jeho význam (uvedeného značkou <b>&lt;DD&gt;</b>); seznam definic bývá většinou proveden se zvětšením levým odsazením, přičemž pojmy začínají bez odsazení a tím jsou opticky zvýrazněny; prohlížeč programy pro seznam definic používají zpravidla základní písmo bez zvýraznění; mezi položkami seznamu definic se může vyskytnout prvek <b>&lt;LH&gt;</b></p> <p><b>compact</b> požadavek na úsporné provedení seznamu (záleží na prohlížečím programu)</p> <p><b>clear=</b> způsob obtékání seznamu:</p> <p><i>left</i> jen pro seznamy umístěné vlevo</p> <p><i>right</i> jen pro seznamy umístěné vpravo</p> <p><i>all</i> s dalším textem se pokračuje až pod všemi položkami seznamu</p>
<p><i>položky definic</i></p> <p><b>&lt;DT&gt;</b></p>	<p><b>&lt;DT&gt; ...pojem ... &lt;/DT&gt;</b></p> <p>párová značka, která obsahuje oddělený pojem v seznamu definic; k jednomu DD prvku může existovat i více DT prvků; obvyklým provedením je tučný text bez odsazení; některé prohlížeče nevyžadují koncovou značku <b>&lt;/DT&gt;</b></p>
<p><i>definice pojmu</i></p> <p><b>&lt;DD&gt;</b></p>	<p><b>&lt;DD&gt; ...vysvětlení_pojmu ... &lt;/DD&gt;</b></p> <p>párová značka, která obsahuje oddělenou víceřádkovou definici pojmu v seznamu definic; v DD seznamu musí před DD prvkem předcházet alespoň jeden DT prvek; obvyklým provedením je zleva odsazený normální text; některé prohlížeče nevyžadují koncovou značku <b>&lt;/DD&gt;</b></p>

schema seznamu s odrážkami:

```

<UL>
<LH> záhlaví_seznamu </LH>
<LI>text</LI>
<LI>text</LI>
.
.
</UL>

```

schema seznamu s číslováním:

```

<OL>
<LH> záhlaví_seznamu </LH>
<LI>text</LI>
<LI>text</LI>
.
.
</OL>

```

schema seznamu definic:

```

<DL>
<LH> záhlaví_seznamu </LH>
<DT>pojem_1</DT><DD>význam</DD>
<DT>pojem_2</DT><DD>význam</DD>
.
.
</DL>

```

## Tabulky

Pro zápis tabulek obsahuje jazyk HTML komplexní prvek TABLE. Specifikace se vyvíjí – není definitivní, může se měnit a používají ji jen některé prohlížeče.

základní schéma tabulky:

```

<TABLE>
  <CAPTION>...nadpis_tabulky...</CAPTION>
  <COL>
  .
</COLGROUP>
  <COL>
  .
</COLGROUP>
  <THEAD> ...záhlaví_tabulky...</THEAD>
  <TFOOT>...pata_tabulky...</TFOOT>
  <TBODY>
    <TR>
      <TD>...“normální”_pole_tabulky...</TD>
      .
      <TH>...“hlavičkové”_pole_tabulky...</TH>
      .
    </TR>
    .
  </TBODY>
  .
</TABLE>

```

smí se vyskytovat pouze jednou; nemusí být na začátku

prvky se vyskytují pouze tehdy, když se specifikují společné vlastnosti skupiny tabulkových sloupců

smí se vyskytnout pouze jednou a musí předcházet TBODY

smí se vyskytnout pouze jednou a musí předcházet TBODY

pokud není uvedeno záhlaví tabulky, nemusí být uveden

tabulka musí obsahovat nejméně jeden řádek

tabulkový řádek musí obsahovat alespoň jedno datové pole

záhlaví sloupce řádku je pouze zvýrazněné datové pole

vymezení tabulky <TABLE>	<pre> &lt;TABLE width="šířka_tabulky" cols=počet_sloupců colspec=specifikace_sloupců align=[left right center justify bleedleft bleedright] frame=[void above below lhs rhs vsides box border] border=tloušťka_rámu rules=[none basic rows cols all] cellspacing="mezera_mezi_buňkami" cellpadding="mezera_uvnitř_buňky" clear=[left right all] noflow units=[en relative pixels] nowrap&gt; ...posloupnost_prvků_tabulky... &lt;/TABLE&gt; </pre> <p>párová značka, která vymezuje tabulku; obsahem prvku TABLE je posloupnost prvků, které popisují různé části tabulky; uspořádání prvků v posloupnosti je důležité a skládá se z: nanejvýše jednoho prvku CAPTION, případně COL nebo COLGROUP prvků, nanejvýše jednoho prvku THEAD, nanejvýše jednoho prvku TFOOT, a konečně nejméně jednoho prvku TBODY nebo nejméně jednoho prvku TR; pro zápis vlastního obsahu tabulkových polí platí stejná pravidla jako pro tělo dokumentu; v tabulkových polích lze proto použít kompletní arzenál značek platný pro vytváření vlastního obsahu dokumentu (texty, obrázky, grafika, formuláře, hyperlinky,... včetně tabulek – je tedy povoleno vnořování tabulek)</p> <p><b>width=</b> specifikuje celkovou požadovanou šířku tabulky (implicitně v pixelech); připojením standardizované zkratky k hodnotě může být zadána i v jiných jednotkách (viz. „Dodatky“); použitím přípony % lze specifikovat šířku tabulky jako procento současné vzdálenosti levého a pravého okraje aktuálního okna</p> <p><b>cols=</b> specifikuje celkový počet sloupců v tabulce a napomáhá prohlížecímu programu určit počáteční zobrazení a rozvrh tabulky</p> <p><b>colspec=</b> specifikuje šířky a zarovnání jednotlivých sloupců; například: COL="L8 C20 R50"; L, C, R specifikuje zarovnání vlevo, centrovat, vpravo</p> <p><b>align=</b> specifikuje relativní umístění v okně:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>left</i> zarovnání k levému okraji okna</li> <li><i>right</i> zarovnání k pravému okraji okna</li> <li><i>center</i> zarovnání doprostřed mezi levý a pravý okraj okna</li> <li><i>justify</i> zarovnání do bloku (roztážení mezi pravý a levý okraj okna, pokud to jde)</li> <li><i>bleedleft</i> rozšíření Netscape</li> <li><i>bleedright</i> rozšíření Netscape</li> </ul> <p><b>frame=</b> určuje způsob zobrazení vnějších obrysů tabulky:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>none/void</i> žádný obrys (implicitní hodnota)</li> <li><i>above</i> jen horní strana</li> <li><i>below</i> jen dolní strana</li> <li><i>nsides</i> horní a dolní strana</li> <li><i>lhs</i> jen levá strana</li> <li><i>rhs</i> jen pravá strana</li> <li><i>vsides</i> levá a pravá strana</li> <li><i>border/box</i> všechny čtyři strany</li> </ul> <p><b>border=</b> určuje tloušťku vnějšího obrysu tabulky (implicitně v pixelech); může být specifikována v jiné jednotce připojením standardizované zkratky jednotky; chybí-li atribut nebo je <i>border=0</i>, pak to implikuje atribut <i>frame=none</i> (bez obrysů a mřížky); je-li uveden atribut <i>border</i> bez hodnoty, pak to implikuje atribut <i>frame=border</i></p> <p><b>rules=</b> předepisuje vzhled tabulkové mřížky (oddělovujících čar uvnitř tabulky):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>none</i> žádné čáry</li> <li><i>basic</i> vodorovné čáry mezi skupinami (THEAD, TFOOT, TBODY)</li> <li><i>rows</i> čáry mezi řádky</li> <li><i>cols</i> čáry mezi sloupci</li> <li><i>all</i> všechny čáry (mezi řádky i sloupci – implicitní hodnota)</li> </ul> <p><b>cellspacing=</b> nastavuje velikost mezery mezi jednotlivými buňkami tabulky</p> <p><b>cellpadding=</b> nastavuje velikost mezery mezi okrajem buňky tabulky a jejím obsahem</p> <p><b>clear=</b> způsob obtékání tabulky:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>left</i> vlevo</li> <li><i>right</i> vpravo</li> <li><i>all</i> pokračuje se až za tabulkou</li> </ul> <p><b>noflow</b> rozšíření Netscape</p> <p><b>nowrap</b> zákaz zalamování textu uvnitř buněk tabulky</p> <p><b>units=</b> specifikuje další volby pro atribut <i>colspec</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>en</i> v počtu písmen „n“</li> <li><i>relative</i> relativní šířka sloupce</li> <li><i>pixels</i> šířka v pixelech (implicitní hodnota)</li> </ul>
název tabulky <CAPTION>	<pre> &lt;CAPTION align=[top bottom left right]&gt; ...nadpis_tabulky... &lt;/CAPTION&gt; </pre> <p>párová značka, která specifikuje nadpis tabulky nebo obrázku</p> <p><b>align=</b> určuje pozici nadpisu vůči vnějším okrajům tabulky:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>top</i> nahoře uprostřed (implicitní hodnota)</li> <li><i>bottom</i> dole uprostřed</li> <li><i>left</i> vlevo</li> <li><i>right</i> vpravo</li> </ul>

specifikace sloupců  
<COL>

<COLGROUP>

```
<COL span=počet with="šířka" align=[leftcenterrightjustify|char] char="znak"
charoff="offset_znaku" valign=[topmiddlebottom|baseline]>
```

nepárová značka, která specifikuje implicitní atributy tabulkového sloupce; každý prvek COL specifikuje jeden sloupec tabulky

```
<COLGROUP align=[leftcenterrightjustify|char] char="znak" charoff="offset_znaku"
valign=[topmiddlebottom|baseline]>
```

```
...<COL>...
```

```
</COLGROUP>
```

párová značka, která umožňuje specifikovat společné vlastnosti pro skupinu tabulkových sloupců; hodnoty atributů uvedených v prvku COLGROUP se přenesou na všechny sloupce uzavřené ve skupině

**span=** určuje počet sloupců, pro které budou platit shodné charakteristiky; implicitní hodnota je 1; *span=0* implikuje pro všechny sloupce od tohoto do posledního včetně

**width=** určuje šířku sloupce v pixelech; může být specifikována v jiné jednotce připojením standardizované zkratky jednotky; hodnota může být absolutní nebo relativní; relativní šířka se určuje vzhledem k celkové šířce tabulky příponou: „%“ (pro procentuálně danou šířku) nebo „\*“ (pro šířku danou rozdělením zbývajících šířky v poměru čísla stojícího před znakem \*)

**align=** definuje implicitní způsob horizontálního zarovnání obsahu buněk pro celý sloupec:

*left* zarovnání k levému okraji buňky (standardní hodnota)

*right* zarovnání k pravému okraji buňky

*center* zarovnání doprostřed buňky

*justify* zarovnání do bloku (víceřádkových položek)

*char* zarovnání na znak (typicky desetinná čárka)

**char=** znak, na který se vztahuje zarovnání vyžádané atributem *align=char*; implicitně se použije znak desetinné čárky podle národního nastavení

**charoff=** specifikuje v pixelech offset pro první výskyt znaku *CHAR* na každém řádku; implicitní hodnota je 50%

**valign=** definuje implicitní způsob vertikálního zarovnání obsahu buněk pro celý sloupec:

*top* zarovnání k hornímu okraji buňky

*middle* zarovnání doprostřed buňky (implicitní hodnota)

*bottom* zarovnání k dolnímu okraji buňky

*baseline* rozšíření NetScape (totéž jako bottom)

záhlaví tabulky

<THEAD>

```
<THEAD align=[leftcenterrightjustify|char] char="znak" charoff="offset_znaku"
valign={topmiddlebottom|baseline}>
```

```
...posloupnost_řádků_záhlaví_tabulky...
```

```
</THEAD>
```

paty tabulky

<TFOOT>

```
<TFOOT align=[leftcenterrightjustify|char] char="znak" charoff="offset_znaku"
valign={topmiddlebottom|baseline}>
```

```
...posloupnost_řádků_paty_tabulky...
```

```
</TFOOT>
```

tělo tabulky

<TBODY>

```
<TBODY align=[leftcenterrightjustify|char] char="znak" charoff="offset_znaku"
valign={topmiddlebottom|baseline}>
```

```
...posloupnost_řádků_těla_tabulky...
```

```
</TBODY>
```

párové značky, které uzavírají skupinu řádků tabulky a specifikují neuvedené atributy pro všechny řádky skupiny; neobsahuje-li tabulka záhlaví a patu (skupiny THEAD a TFOOT), je značka TBODY nepovinná; v závislosti na prohlížečím programu může být toto členění na sekce užito pro opakování řádků záhlaví a paty tabulky při stránkovém zlomu tabulky nebo pro fixované záhlaví (nahore) v okně rolovacího panelu

**align=** definuje implicitní způsob horizontálního zarovnání obsahu buněk pro všechny řádky skupiny:

*left* zarovnání k levému okraji buňky (standardní hodnota)

*right* zarovnání k pravému okraji buňky

*center* zarovnání doprostřed buňky

*justify* zarovnání do bloku (víceřádkových položek)

*char* zarovnání na znak (typicky desetinná čárka)

**char=** znak, na který se vztahuje zarovnání vyžádané atributem *align=char*; implicitně se použije znak desetinné čárky podle národního nastavení

**charoff=** specifikuje v pixelech offset pro první výskyt znaku *CHAR* na každém řádku; implicitní hodnota je 50%

**valign=** definuje implicitní způsob vertikálního zarovnání obsahu buněk pro všechny řádky skupiny:

*top* zarovnání k hornímu okraji buňky

*middle* zarovnání doprostřed buňky (implicitní hodnota)

*bottom* zarovnání k dolnímu okraji buňky

*baseline* rozšíření NetScape (totéž jako bottom)

tabulkový řádek  
<TR>

<TR align=[left|center|right|justify|char] char="znak" charoff="offset\_znaku"  
valign={top|middle|bottom|baseline}>

...posloupnost\_tabulkových\_polí...

</TR>

párová značka, která specifikuje tabulkový řádek v jedné ze tří tabulkových sekcí (THEAD, TFOOT a TBODY); koncová značka </TR> je nepovinná; TR musí obsahovat nejméně jeden TH nebo TD prvek

align= definuje implicitní způsob horizontálního zarovnání obsahu buněk pro tento řádek:

left zarovnání k levému okraji buňky (standardní hodnota)  
right zarovnání k pravému okraji buňky  
center zarovnání doprostřed buňky  
justify zarovnání do bloku (víceřádkových položek)  
char zarovnání na znak (typicky desetinná čárka)

char= znak, na který se vztahuje zarovnání vyžádané atributem align=char; implicitně se použije znak desetinné čárky podle národního nastavení

charoff= specifikuje v pixelech offset pro první výskyt znaku CHAR na každém řádku; implicitní hodnota je 50%

valign= definuje implicitní způsob vertikálního zarovnání obsahu buněk pro tento řádek:

top zarovnání k hornímu okraji buňky  
middle zarovnání doprostřed buňky (implicitní hodnota)  
bottom zarovnání k dolnímu okraji buňky  
baseline rozšíření NetScape (totéž jako bottom)

běžné pole  
<TD>

<TD align=[left|center|right|justify|char] char="znak" charoff="offset\_znaku"  
valign={top|middle|bottom|baseline} nowrap bgcolor="barva" width="šířka"  
colspan=počet\_sloučených\_sloupců rowspan=počet\_sloučených\_řádků axis="návěští\_buňky"  
axes="seznam\_návěští\_buňky">

...obsah\_pole...

</TD>

párová značka, která specifikuje běžnou buňku tabulky; značka </TD> je nepovinná

hlavičkové pole  
<TH>

<TH align=[left|center|right|justify|char] char="znak" charoff="offset\_znaku"  
valign={top|middle|bottom|baseline} nowrap bgcolor="barva" width="šířka"  
colspan=počet\_sloučených\_sloupců rowspan=počet\_sloučených\_řádků axis="návěští\_buňky"  
axes="seznam\_návěští\_buňky">

...obsah\_pole...

</TH>

párová značka, která oznamuje, že tato buňka má být chápána jako hlavička sloupce nebo řádku; prohlížeč program ji zpravidla vzhledově odliší od ostatních buněk; prvek má atributy totožné s prvkem TD značka </TH> je nepovinná

align= definuje implicitní způsob horizontálního zarovnání obsahu buňky:

left zarovnání k levému okraji buňky (standardní hodnota)  
right zarovnání k pravému okraji buňky  
center zarovnání doprostřed buňky  
justify zarovnání do bloku (víceřádkových položek)  
char zarovnání na znak (typicky desetinná čárka)

char= znak, na který se vztahuje zarovnání vyžádané atributem align=char; implicitně se použije znak desetinné čárky podle národního nastavení

charoff= specifikuje v pixelech offset pro první výskyt znaku CHAR na každém řádku; implicitní hodnota je 50%

valign= definuje implicitní způsob vertikálního zarovnání obsahu buněk pro tento řádek:

top zarovnání k hornímu okraji buňky  
middle zarovnání doprostřed buňky (implicitní hodnota)  
bottom zarovnání k dolnímu okraji buňky  
baseline rozšíření NetScape (totéž jako bottom)

nowrap potlačuje automatické dělení řádků uvnitř buňky

bgcolor= barva pozadí (viz. „Dodatky“)

width= Určuje celkovou požadovanou šířku buňky v pixelech; může být specifikována v jiné jednotce připojením standardizované zkratky jednotky

colspan= počet sloupců (implicitně 1), přes které mají být buňky sloučeny do jediné; atribut colspan vlastně prodlužuje buňku doprava přes n sloupců; v následujících n-1 sloupcích se musí přirozeně vynechat buňky v místě, kam zasahuje buňka zleva

rowspan= počet řádků (implicitně 1), přes které mají být buňky sloučeny do jediné; atribut rowspan vlastně prodlužuje buňku dolů přes n řádků; v následujících n-1 řádcích se musí přirozeně vynechat buňky v místě, kam zasahuje buňka shora

axis= umožňuje specifikovat návěští buňky (např. jako název databázového pole); chybí-li, použije se obsah buňky

axes= seznam axis návěští oddělených čárkou, která dohromady identifikují názvy polí řádku a sloupce obsahujících buňku

Příklad:

<TABLE border>

<TR><TH> *pohlaví* </th><th align=center> *váha* </th></tr>

vytvoří tabulku:

Tabulka 1. Průměrná váha

pohlaví	váha
---------	------

muži	77
ženy	62

Jazyk HTML obsahuje řadu prvků pro zápis vzorců (matematických, chemických,...). Podpora ze strany prohlížečích programů je prozatím velmi malá a standardizace prvků není definitivní.

vymezení <MATH>	<p>&lt;MATH class=</p> <p>...zdrojový_text_vzorce...</p> <p>&lt;/MATH&gt;</p> <p>párová značka, která obklopuje zdrojový text vzorce; vzorec je považován vždy za součást řádku, v němž se nachází</p> <p>class=                      režim psaní vzorců; implicitně platí matematický režim</p> <p>                              chem     režim psaní chemických vzorců</p> <p>box                          rámeček kolem vzorce</p> <hr/>
blok <BOX>	<p>&lt;BOX&gt; ...výraz... &lt;/BOX&gt;</p> <p>párová značka, která umožňuje vyjádřit logickou strukturu vzorce (tj. sdružit části, které patří k sobě)</p> <hr/>
zlomky <OVER>	<p>čítatel&lt;OVER&gt;jmenovatel</p> <p>nepárová značka, která odděluje v matematickém výrazu od sebe čítelel a jmenovatel; výraz před značkou je čítelel zlomku, za značkou jmenovatel zlomku; mezi čítelel a jmenovatel se automaticky umísťuje přizpůsobená zlomková čára; prvek musí být uzavřen uvnitř pole BOX</p> <hr/>
závorky <LEFT> <RIGHT>	<p>symbol&lt;LEFT&gt;...výraz...&lt;RIGHT&gt;symbol</p> <p>nepárové značky, které slouží k vytváření levých &lt;LEFT&gt; a pravých &lt;RIGHT&gt; automaticky výškově přizpůsobených závorek; symbol je znak určující druh závorky (kulatá, hranatá, složená nebo svislá čára pro determinanty a absolutní hodnoty); prvek musí být uzavřen uvnitř prvku BOX</p> <hr/>
odmocniny <SQRT> <ROOT>	<p>&lt;SQRT&gt; ...výraz...&lt;/SQRT&gt;</p> <p>párová značka, která slouží pro zápis druhé odmocniny z výrazu obsaženém uvnitř prvku</p> <p>&lt;ROOT&gt; ...základ_odmocniny...&lt;OF&gt; ...výraz...&lt;/ROOT&gt;</p> <p>párová značka, která slouží pro zápis libovolné odmocniny z výrazu obsaženém uvnitř prvku</p> <hr/>
matice <ARRAY>	<p>&lt;ARRAY coldef=“definice_sloupců“ labels ldelim=“levá_závorka“ rdelim=“pravá_závorka“ align=[topmiddlebottom]&gt;</p> <p>...prvky_matice...</p> <p>&lt;/ARRAY&gt;</p> <p>párová značka, která vymezuje matici; obsahem prvku ARRAY je posloupnost prvků, které popisují řádky a položky matice</p> <p>coldef=                      šablona pro tvar sloupců; může být sestavena z následujících prvků:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>L     položka zarovnaná doleva</li> <li>R     položka zarovnaná doprava</li> <li>C     položka zarovnaná doprostřed</li> <li>+     vložené znaménko plus</li> <li>-     vložené znaménko minus</li> <li>=     vložený symbol rovnítko</li> </ul> <p>labels=                      první řádek a první sloupec matice se považují za nadpisy sloupců a řádků</p> <p>ldelim=                      symbol pro levou závorku matice</p> <p>rdelim=                      symbol pro pravou závorku matice</p> <p>align=                        zarovnání matice vůči okolnímu vzorci</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>top     účarí prvního řádku matice proti účarí okolního vzorce</li> <li>middle     střed matice proti účarí okolního vzorce (implicitní hodnota)</li> <li>bottom     účarí posledního řádku matice proti účarí okolního vzorce</li> </ul> <p>Základní schéma matice:</p> <pre> &lt;ARRAY&gt; &lt;ROW&gt; &lt;ITEM&gt; ...položka_matice... &lt;/ITEM&gt; . . &lt;/ROW&gt; . . &lt;/ARRAY&gt; </pre> <hr/>
prvky matice <ROW>	<p>&lt;ROW&gt;..řádek_matice...&lt;/ROW&gt;</p> <p>párová značka, která specifikuje řádek matice; ROW musí obsahovat nejméně jeden prvek ITEM; koncová značka &lt;/ROW&gt; nemusí být uvedena</p> <hr/>
<ITEM>	<p>&lt;ITEM&gt;...položka_matice...&lt;/ITEM&gt;</p> <p>párová značka, která definuje běžnou položku matice; koncová značka &lt;/ITEM&gt; je nepovinná</p>



kombinatorika <CHOOSE>	čítatel<CHOOSE>jmenovatel nepárová značka umožňující vyjádřit kombinatorické „n nad k“; výraz před značkou je <i>čítatel</i> , za značkou <i>jmenovatel</i> kombinatorického výrazu; celý výraz je automaticky uzavřen do kulatých závorek; prvek musí být umístěn uvnitř prvku BOX
<ATOP>	čítatel<ATOP>jmenovatel totéž jako <CHOOSE>, ale výraz se neuzavírá do závorek
pod/nad-tržení <ABOVE>	<ABOVE sym=[lineequals cub larr lhat tilde]> ...výraz... </ABOVE>
<BELOW>	<BELOW sym=[lineequals cub larr lhat tilde]> ...výraz... </BELOW> párové značky specifikující speciální nadtrhávání <ABOVE> a podtrhávání <BELOW> matematických výrazů sym= <div> <div>line</div> <div>jednoduchá čára (implicitní)</div> </div> <div> <div>equals</div> <div>dvojitá čára</div> </div> <div> <div>cub</div> <div>ležatá složená závorka</div> </div> <div> <div>larr</div> <div>šípka doleva</div> </div> <div> <div>rarr</div> <div>šípka doprava</div> </div> <div> <div>hat</div> <div>střížka</div> </div> <div> <div>tilde</div> <div>vlnka</div> </div>
vložený text <TEXT>	<TEXT> ...text ... </TEXT> párová značka specifikující text, který nemá mít vzhled identifikátoru
matematické akcenty	párové značky určené pro vytváření speciálních akcentů, které umožňují zápis matematických proměnných a identifikátorů
<VEC>	<VEC>proměnná </VEC> vektor (proměnná s vodorovnou šipkou nad)
<BAR>	<BAR>proměnná </BAR> pruh (proměnná s vodorovnou čarou nad)
<DOT>	<DOT>proměnná </DOT> tečka (proměnná s tečkou nad)
<DDOT>	<DDOT>proměnná </DDOT> dvě tečky (proměnná se dvěma tečkami nad)
<HAT>	<HAT>proměnná </HAT> střížka (proměnná se střížkou nad)
<TILDE>	<TILDE>proměnná </TILDE> vlnka (proměnná s vlnkou nad)

Poznámka:

Uvnitř prvku MATH (ale nikde jinde!) lze kvůli zkrácení a zpřehlednění zdrojového textu vzorce použít alternativní jednoznačkové zkratky pro značky <SUB>, <SUP> a <BOX>:

značka	alternativní znak	alternativní zápis
<SUB>dolní_index</SUB>	podtržítko	<u>dolní_index</u>
<SUP>horní_index</SUP>	střížka	<sup>horní_index</sup>
<BOX>blok</BOX>	složená závorka	{blok}

## Grafika a obrázky

Jazyk HTML obsahuje prvky, které umožňují do dokumentu vkládat grafické objekty (obrázky, grafiku), které mohou být hypertextově citlivé. Specifikace není definitivní a může se měnit.

grafika <IMG>	<IMG src="url" lowsrc="url" alt="alternativní_text" align=[top middle bottom right left text top abs middle baseline abs bottom] width="šířka" height="výška" units=jednotka vspace="vertikální_odsazení" hspace="horizontální_odsazení" border="šířka_rámečku" ismap usemap="url"> nepárová značka, která zařazuje do dokumentu grafický objekt (obrázek, grafiku); grafický objekt je normální součástí textu stejně jako písmeno ve slově a váže se k řádku, v němž je umístěn; většina prohlížečích programů podporuje grafické formáty GIF a JPEG (JPEG se lépe hodí pro fotografie); pokud je prvek IMG obsažen v hypertextovém kontejneru <A>...</A> a je uveden atribut <i>ismap</i> , je grafika považována za tzv. "ClicableMap" (obrázek s oblastmi citlivými na poklepávání myši, čímž se umožňuje získat informace přidružené k dané oblasti obrázku); pokud je ve značce uveden atribut <i>usemap</i> a prohlížeč mu rozumí, pak jej upřednostní před hypertextovým odkazem <A> (prohlížeč vyhledá definici citlivých ploch dle atributu <i>usemap</i> a značku <A> vynechá) src= URL grafického objektu, který má být vložen do textu lowsrc= URL grafiky konceptové kvality (prohlížeč program přenesou konceptový tvar grafiky, dokompletuje celý dokument a až poté začne přenášet plné verze grafiky zadané atributy <i>src</i> ) alt= alternativní text, kterým se nahrazuje grafika v případě, kdy prohlížeč program neumí nebo nesmí zobrazovat grafiku
------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	<p><b>align=</b> umístění grafického objektu vůči okolí:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>top</i> horní okraj grafiky bude zarovnán s horním okrajem řádky</li> <li><i>middle</i> střed grafiky bude zarovnán na účař řádku (baseline)</li> <li><i>bottom</i> dolní okraj grafiky bude zarovnán se spodním okrajem řádku</li> <li><i>left</i> vodorovné umístění na levý okraj (levý okraj grafiky na levý okraj řádku), text obtéká grafiku zprava</li> <li><i>right</i> vodorovné umístění na pravý okraj (pravý okraj grafiky na pravý okraj řádku), text obtéká grafiku zleva</li> <li><i>texttop</i> horní okraj grafiky bude zarovnán s horním okrajem textu na řádku</li> <li><i>absmiddle</i> střed grafiky bude zarovnán na střed řádku</li> <li><i>baseline</i> dolní okraj grafiky bude zarovnán na účař řádku</li> <li><i>absbottom</i> dolní okraj grafiky bude zarovnán se spodním okrajem textu na řádku</li> </ul> <p><b>width=</b> požadovaná šířka grafiky (prohlížeč program by měl grafiku zmenšit/zvětšit tak, aby její šířka při zobrazení byla rovna zadanému počtu bodů)</p> <p><b>height=</b> požadovaná výška grafiky</p> <p><b>vspace=</b> určuje, kolik místa bude vynecháno kolem grafiky ve svislém směru (vertikální odsazení obrázků)</p> <p><b>hspace=</b> určuje, kolik místa bude vynecháno kolem grafiky ve vodorovném směru (horizontální odsazení obrázků)</p> <p><b>units=</b> jednotka (implicitně pixely, viz. „Dodatky“)</p> <p><b>border=</b> šířka rámečku vytvořeného kolem grafiky představujícího odkaz <i>border=0</i> nebude kreslit žádný rámeček (v tom případě však uživatel obtížně pozná, že grafika je odkazem)</p> <p><b>ismap=</b> označuje, že při stisknutí tlačítka myši v oblasti grafiky má prohlížeč program předat souřadnice této oblasti CGI skriptu kotvy</p> <p><b>usemap=</b> URL na definici citlivých ploch obrázku (prvek MAP)</p>
mapa citlivých oblastí <MAP>	<p><b>&lt;MAP name="návěštit"&gt;</b> ...vymezení_citlivých_oblastí(&lt;AREA&gt;) <b>&lt;/MAP&gt;</b></p> <p>párová značka, která umožňuje definovat „hypertextově citlivé plochy“ obrázků; každému atributu <i>usemap</i> uvedenému v prvku IMG musí odpovídat definice citlivých ploch (URL v atributu <i>usemap</i> musí odkazovat na prvek MAP, který může, ale nemusí být ve stejném dokumentu)</p> <p><b>name=</b> jméno; vytváří v dokumentu návštěví použitelné jako cíl atributu <i>usemap</i> uvedeného v prvku IMG; odkaz (URL) na toto návštěví se zapisuje ve tvaru &lt;IMG ...<i>usemap="#jméno"</i>...&gt;</p>
vymezení citlivé oblasti <AREA>	<p><b>&lt;AREA shape=[default circle rect polygon] coords="souřadnice_oblasti" href="url" alt="alternativní_text" target="cílové_okno"&gt;</b></p> <p>nepárová značka, která slouží k popisu jedné citlivé plochy (oblasti) na grafickém objektu a specifikaci hypertextového odkazu svázaného s touto oblastí</p> <p><b>shape=</b> definuje tvar oblasti obrázku, při jejímž zvolení má prohlížeč program předat souřadnice této oblasti CGI skriptu kotvy; další možnost jak vytvořit klikatelný obrázek</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>default</i> implicitní tvar</li> <li><i>circle</i> kruh</li> <li><i>rect</i> obdélník</li> <li><i>polygon</i> obecný mnohoúhelník</li> </ul> <p><b>coords=</b> definuje souřadnice (rozměry) oblasti obrázku</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>x,y,r</i> souřadnice středu a poloměr kruhu</li> <li><i>x1,y1,x2,y2</i> souřadnice levého horního rohu a pravého dolního rohu pro obdélník</li> <li><i>x1,y1,x2,y2,...</i> souřadnice jednotlivých vrcholů pro obecný mnohoúhelník</li> </ul> <p><b>href=</b> URL cíle odkazu</p> <p><b>target=</b> jméno okna, rámce nebo prohlížeče, ve kterém má být zobrazen dokument navázaný na tento odkaz (podrobnosti viz prvek &lt;A&gt;)</p> <p><b>alt=</b> alternativní text, kterým se nahrazuje grafika v případě, kdy prohlížeč program neumí nebo nesmí zobrazovat grafiku ! řada atributů není definitivně standardizována</p>
obrázky <FIG>	<p><b>&lt;FIG src="url"&gt;</b> ...<i>popis_obrázku</i>... <b>&lt;/FIG&gt;</b></p> <p>párová značka, která zařazuje do dokumentu klasický samostatný obrázek, který lze opatřit popiskem a dalšími náležitostmi; stejně jako grafický objekt i obrázek je normální součástí textu a váže se k řádku, v němž je umístěn; text obsažený uvnitř značek &lt;FIG&gt;...&lt;/FIG&gt;, může obsahovat popis obrázku, jeho titulek či autora; je-li prvek FIG obsažen v kontejneru &lt;A&gt;...&lt;/A&gt; je možné v obrázku definovat aktivní hyperlinkové oblasti, čímž lze vytvořit „klikatelný obrázek“ (viz atribut <i>shape</i> ve značce &lt;A&gt;)</p> <p><b>src=</b> URL obrázku, který má být vložen do textu</p> <p>na rozdíl od grafických objektů uváděných značkou &lt;IMG&gt; může prvek FIG obsahovat následující prvky:</p>
překrytí <OVERLAY>	<p><b>&lt;OVERLAY src="url"&gt;</b></p> <p>nepárová značka, která umožňuje „překrývání“ obrázků; atribut <i>src</i> určuje URL obrázku, který má být přidán k původnímu obrázku identifikovanému v <i>src</i> mateřské značky &lt;FIG&gt;</p>
název obrázku <CAPTION>	<p><b>&lt;CAPTION&gt;</b> ...<i>nadpis_obrázku</i>... <b>&lt;/CAPTION&gt;</b></p> <p>párová značka, která umožňuje definovat nadpis obrázku nebo tabulky</p>

původ <CREDIT>	<CREDIT>...</CREDIT> odkaz na pramen ! <FIG> je nestandardní prvek
-------------------	--------------------------------------------------------------------------

## Aplety

Jazyk HTML obsahuje prvek, který umožňuje na stránky WWW vkládat programové komponenty. Provedení takto vložených programů zajišťuje prohlížeč program. Každý aplet musí být předem vyroben a kompilován do speciálního mezikódu, kterému rozumí prohlížeč programy. Pro programování apletů byl navržen programovací jazyk JAVA.

vymezení apletu <APPLET>	<pre>&lt;APPLET code="url-kódu_apletu" codebase="základní_url_apletu" alt="alternativní_text" name=symbolické_jméno_apletu width="šířka_zabraného_pole" height="výška_zabraného_pole" vspace="vertikální_odsazení" hspace="horizontální_odsazení" align=[top middle bottom right left text top abs middle baseline abs bottom]&gt; ...parametrz(&lt;PARAM&gt;)... &lt;/APPLET&gt;</pre> <p>párová značka, která zařazuje do dokumentu hotový program jako distribuovanou aplikaci; aplet je běžnou součástí řádku, stejně jako grafický objekt vložený značkou &lt;IMG&gt;; kromě toho se uvnitř prvku APPLET může vyskytnout libovolný text</p> <p>code= URL kódu apletu codebase= základní URL apletu alt= alternativní text, kterým se nahrazuje aplet v případě, kdy prohlížeč program aplety nepracovává name= symbolické jméno apletu, které mohou využívat ostatní aplety na téže stránce width= požadovaná šířka pole vymezeného pro aplet; povinný atribut height= požadovaná výška pole vymezeného pro aplet; povinný atribut vspace= určuje, kolik místa bude vynecháno kolem apletu ve svislém směru (vertikální odsazení pole apletu) hspace= určuje, kolik místa bude vynecháno kolem apletu ve vodorovném směru (horizontální odsazení pole apletu) align= umístění apletu vůči okolí:</p> <p>top horní okraj pole apletu bude zarovnán s horním okrajem řádku middle střed pole apletu bude zarovnán na účař řádku (baseline) bottom dolní okraj pole apletu bude zarovnán se spodním okrajem řádku left vodorovné umístění na levý okraj (levý okraj apletu na levý okraj řádku), text obtéká pole apletu zprava right vodorovné umístění na pravý okraj (pravý okraj apletu na pravý okraj řádku), text obtéká pole apletu zleva texttop horní okraj pole apletu bude zarovnán s horním okrajem textu na řádku absmiddle střed pole apletu bude zarovnán na střed řádku baseline dolní okraj pole apletu bude zarovnán na účař řádku absbottom dolní okraj pole apletu bude zarovnán se spodním okrajem řádku</p>
definice hodnot parametrů <PARAM>	<pre>&lt;PARAM name=název_parametru value=hodnota_parametru&gt;</pre> <p>nepárová značka, která definuje hodnotu jednoho konkrétního parametru apletu; PARAM se smí vyskytnout pouze uvnitř kontejneru &lt;APPLET&gt;...&lt;/APPLET&gt;</p> <p>name= název parametru apletu value= hodnota pro parametr</p>

Obdobou apletu je JavaScript. Na rozdíl od apletu nevyžaduje kompilaci a nachází se přímo v těle stránky. Interpretaci příkazů skriptu zajišťuje přímo prohlížeč program. Příkazy se zapisují do kontejneru <SCRIPT>...</SCRIPT>, který je prvkem záhlaví dokumentu (HEAD). Následující příklad demonstruje zdrojový text JavaScriptu, který po začlenění do dokumentu a aktivaci zobrazuje na stavové liště prohlížečského programu běžící text "... Dobrý den!":

Příklad JavaScriptu:

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
```

```
<!--
```

```
ScrollSpeed = 150; // milliseconds between scrolls
ScrollChars = 1; // chars scrolled per time period
```

```
function SetupTicker() {
  msg = " . . . ";
  msg += " Dobrý den ";
  RunTicker();
}
```

<!-- end -->  
</SCRIPT>

## Formuláře

vymezení <FORM>	<FORM action="url_skriptu" method=[get post] enctype="způsob_kódování" script="url_skriptu" target="cílové_okno"> ... prvky_formuláře... </FORM> párová značka, která vymezuje formulář; obsahem prvku FORM jsou vstupní pole, jejichž prostřednictvím uživatel zadává své požadavky; kromě vstupních polí se mohou uvnitř formuláře vyskytovat běžné HTML konstrukce; formuláře nelze vnořovat																														
	<table> <tr> <td>action=</td><td>lokátor CGI skriptu, který zpracuje data, odeslaná prostřednictvím formuláře</td></tr> <tr> <td>method=</td><td>způsob odeslání dat:</td></tr> <tr> <td></td><td> <table> <tr> <td>get</td><td>doplnění na konec aktivního URL (implicitní)</td></tr> <tr> <td>post</td><td>v těle požadavku</td></tr> </table> </td></tr> <tr> <td>enctype=</td><td>způsob zakódování dat (implicitně <i>application/x-www-form-urlencoded</i>)</td></tr> <tr> <td>script=</td><td>lokátor jednoúčelového CGI skriptu, který prohlížeč program zavede za účelem předspracování výstupů formuláře před jejich odesláním na cíl specifikovaný atributem <i>action</i> (v návrhu)</td></tr> <tr> <td>target=</td><td>jméno okna, rámce nebo prohlížeče, ve kterém má být zobrazen výsledek získaný odesláním formuláře</td></tr> </table>	action=	lokátor CGI skriptu, který zpracuje data, odeslaná prostřednictvím formuláře	method=	způsob odeslání dat:		<table> <tr> <td>get</td><td>doplnění na konec aktivního URL (implicitní)</td></tr> <tr> <td>post</td><td>v těle požadavku</td></tr> </table>	get	doplnění na konec aktivního URL (implicitní)	post	v těle požadavku	enctype=	způsob zakódování dat (implicitně <i>application/x-www-form-urlencoded</i> )	script=	lokátor jednoúčelového CGI skriptu, který prohlížeč program zavede za účelem předspracování výstupů formuláře před jejich odesláním na cíl specifikovaný atributem <i>action</i> (v návrhu)	target=	jméno okna, rámce nebo prohlížeče, ve kterém má být zobrazen výsledek získaný odesláním formuláře														
action=	lokátor CGI skriptu, který zpracuje data, odeslaná prostřednictvím formuláře																														
method=	způsob odeslání dat:																														
	<table> <tr> <td>get</td><td>doplnění na konec aktivního URL (implicitní)</td></tr> <tr> <td>post</td><td>v těle požadavku</td></tr> </table>	get	doplnění na konec aktivního URL (implicitní)	post	v těle požadavku																										
get	doplnění na konec aktivního URL (implicitní)																														
post	v těle požadavku																														
enctype=	způsob zakódování dat (implicitně <i>application/x-www-form-urlencoded</i> )																														
script=	lokátor jednoúčelového CGI skriptu, který prohlížeč program zavede za účelem předspracování výstupů formuláře před jejich odesláním na cíl specifikovaný atributem <i>action</i> (v návrhu)																														
target=	jméno okna, rámce nebo prohlížeče, ve kterém má být zobrazen výsledek získaný odesláním formuláře																														
prvky formuláře: vstupní pole <INPUT>	<INPUT type=[text password checkbox radio submit reset hidden image file range scribble jot] name="jméno_pole" value="hodnota" checked min=dolní_mez max=horní_mez src="url_grafiky" size="rozměry_pole" maxlenght=max_znaků align=[top middle bottom left right] accept="souborový_typ" disabled error="chybové_hlášení"> nepárová značka, která slouží k definici jednoho jednoduchého vstupního pole formuláře; formulář zpravidla bude obsahovat řadu INPUT prvků různého provedení																														
	<table> <tr> <td>type=</td><td>druh vstupního pole:</td></tr> <tr> <td></td><td> <table> <tr> <td>text</td><td>jednořádkové textové pole (implicitní typ); atributem <i>value</i> lze zadat počáteční hodnotu pole</td></tr> <tr> <td>password</td><td>jako <i>text</i>, ale není zobrazována uživatelem vpisovaná hodnota</td></tr> <tr> <td>checkbox</td><td>zaškrtnutí políčko; atributem <i>value</i> lze specifikovat hodnotu vrácenou při zaškrtnutí tohoto políčka</td></tr> <tr> <td>radio</td><td>volba právě jedné možnosti; atributem <i>value</i> lze specifikovat vrácenou pro tuto volbu</td></tr> <tr> <td>submit</td><td>tlačítko pokyn k odeslání dat serveru; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka</td></tr> <tr> <td>reset</td><td>tlačítko pokyn k obnovení implicitních hodnot; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka</td></tr> <tr> <td>hidden</td><td>skryté tlačítko; atributem <i>value</i> lze specifikovat pevnou hodnotu nezadávanou uživatelem</td></tr> <tr> <td>image</td><td>na poklep citlivá grafika specifikovaná atributem <i>src</i> – pokyn k odeslání dat serveru s připojenými souřadnicemi místa poklepání</td></tr> <tr> <td>file</td><td>pole pro zadání jména souboru; umožňuje k výstupu formuláře připojit jeden nebo více lokálních souborů; atributem <i>value</i> lze specifikovat implicitní název souboru; atributem <i>accept</i> lze vymezit přípustné typy souborů; tento typ pole vyžaduje v deklaraci formuláře atributy <i>enctype="multipart/form-data"</i> <i>method=post</i></td></tr> <tr> <td>range</td><td>číselný interval (přeskrtnutí pole)</td></tr> <tr> <td>scribble</td><td>„počítatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i></td></tr> <tr> <td>jot</td><td>„popsatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i></td></tr> </table> </td></tr> <tr> <td></td><td> name= symbolické jméno pole odesílané serveru (musí být v rámci formuláře) </td></tr> </table>	type=	druh vstupního pole:		<table> <tr> <td>text</td><td>jednořádkové textové pole (implicitní typ); atributem <i>value</i> lze zadat počáteční hodnotu pole</td></tr> <tr> <td>password</td><td>jako <i>text</i>, ale není zobrazována uživatelem vpisovaná hodnota</td></tr> <tr> <td>checkbox</td><td>zaškrtnutí políčko; atributem <i>value</i> lze specifikovat hodnotu vrácenou při zaškrtnutí tohoto políčka</td></tr> <tr> <td>radio</td><td>volba právě jedné možnosti; atributem <i>value</i> lze specifikovat vrácenou pro tuto volbu</td></tr> <tr> <td>submit</td><td>tlačítko pokyn k odeslání dat serveru; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka</td></tr> <tr> <td>reset</td><td>tlačítko pokyn k obnovení implicitních hodnot; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka</td></tr> <tr> <td>hidden</td><td>skryté tlačítko; atributem <i>value</i> lze specifikovat pevnou hodnotu nezadávanou uživatelem</td></tr> <tr> <td>image</td><td>na poklep citlivá grafika specifikovaná atributem <i>src</i> – pokyn k odeslání dat serveru s připojenými souřadnicemi místa poklepání</td></tr> <tr> <td>file</td><td>pole pro zadání jména souboru; umožňuje k výstupu formuláře připojit jeden nebo více lokálních souborů; atributem <i>value</i> lze specifikovat implicitní název souboru; atributem <i>accept</i> lze vymezit přípustné typy souborů; tento typ pole vyžaduje v deklaraci formuláře atributy <i>enctype="multipart/form-data"</i> <i>method=post</i></td></tr> <tr> <td>range</td><td>číselný interval (přeskrtnutí pole)</td></tr> <tr> <td>scribble</td><td>„počítatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i></td></tr> <tr> <td>jot</td><td>„popsatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i></td></tr> </table>	text	jednořádkové textové pole (implicitní typ); atributem <i>value</i> lze zadat počáteční hodnotu pole	password	jako <i>text</i> , ale není zobrazována uživatelem vpisovaná hodnota	checkbox	zaškrtnutí políčko; atributem <i>value</i> lze specifikovat hodnotu vrácenou při zaškrtnutí tohoto políčka	radio	volba právě jedné možnosti; atributem <i>value</i> lze specifikovat vrácenou pro tuto volbu	submit	tlačítko pokyn k odeslání dat serveru; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka	reset	tlačítko pokyn k obnovení implicitních hodnot; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka	hidden	skryté tlačítko; atributem <i>value</i> lze specifikovat pevnou hodnotu nezadávanou uživatelem	image	na poklep citlivá grafika specifikovaná atributem <i>src</i> – pokyn k odeslání dat serveru s připojenými souřadnicemi místa poklepání	file	pole pro zadání jména souboru; umožňuje k výstupu formuláře připojit jeden nebo více lokálních souborů; atributem <i>value</i> lze specifikovat implicitní název souboru; atributem <i>accept</i> lze vymezit přípustné typy souborů; tento typ pole vyžaduje v deklaraci formuláře atributy <i>enctype="multipart/form-data"</i> <i>method=post</i>	range	číselný interval (přeskrtnutí pole)	scribble	„počítatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i>	jot	„popsatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i>		name= symbolické jméno pole odesílané serveru (musí být v rámci formuláře)
type=	druh vstupního pole:																														
	<table> <tr> <td>text</td><td>jednořádkové textové pole (implicitní typ); atributem <i>value</i> lze zadat počáteční hodnotu pole</td></tr> <tr> <td>password</td><td>jako <i>text</i>, ale není zobrazována uživatelem vpisovaná hodnota</td></tr> <tr> <td>checkbox</td><td>zaškrtnutí políčko; atributem <i>value</i> lze specifikovat hodnotu vrácenou při zaškrtnutí tohoto políčka</td></tr> <tr> <td>radio</td><td>volba právě jedné možnosti; atributem <i>value</i> lze specifikovat vrácenou pro tuto volbu</td></tr> <tr> <td>submit</td><td>tlačítko pokyn k odeslání dat serveru; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka</td></tr> <tr> <td>reset</td><td>tlačítko pokyn k obnovení implicitních hodnot; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka</td></tr> <tr> <td>hidden</td><td>skryté tlačítko; atributem <i>value</i> lze specifikovat pevnou hodnotu nezadávanou uživatelem</td></tr> <tr> <td>image</td><td>na poklep citlivá grafika specifikovaná atributem <i>src</i> – pokyn k odeslání dat serveru s připojenými souřadnicemi místa poklepání</td></tr> <tr> <td>file</td><td>pole pro zadání jména souboru; umožňuje k výstupu formuláře připojit jeden nebo více lokálních souborů; atributem <i>value</i> lze specifikovat implicitní název souboru; atributem <i>accept</i> lze vymezit přípustné typy souborů; tento typ pole vyžaduje v deklaraci formuláře atributy <i>enctype="multipart/form-data"</i> <i>method=post</i></td></tr> <tr> <td>range</td><td>číselný interval (přeskrtnutí pole)</td></tr> <tr> <td>scribble</td><td>„počítatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i></td></tr> <tr> <td>jot</td><td>„popsatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i></td></tr> </table>	text	jednořádkové textové pole (implicitní typ); atributem <i>value</i> lze zadat počáteční hodnotu pole	password	jako <i>text</i> , ale není zobrazována uživatelem vpisovaná hodnota	checkbox	zaškrtnutí políčko; atributem <i>value</i> lze specifikovat hodnotu vrácenou při zaškrtnutí tohoto políčka	radio	volba právě jedné možnosti; atributem <i>value</i> lze specifikovat vrácenou pro tuto volbu	submit	tlačítko pokyn k odeslání dat serveru; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka	reset	tlačítko pokyn k obnovení implicitních hodnot; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka	hidden	skryté tlačítko; atributem <i>value</i> lze specifikovat pevnou hodnotu nezadávanou uživatelem	image	na poklep citlivá grafika specifikovaná atributem <i>src</i> – pokyn k odeslání dat serveru s připojenými souřadnicemi místa poklepání	file	pole pro zadání jména souboru; umožňuje k výstupu formuláře připojit jeden nebo více lokálních souborů; atributem <i>value</i> lze specifikovat implicitní název souboru; atributem <i>accept</i> lze vymezit přípustné typy souborů; tento typ pole vyžaduje v deklaraci formuláře atributy <i>enctype="multipart/form-data"</i> <i>method=post</i>	range	číselný interval (přeskrtnutí pole)	scribble	„počítatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i>	jot	„popsatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i>						
text	jednořádkové textové pole (implicitní typ); atributem <i>value</i> lze zadat počáteční hodnotu pole																														
password	jako <i>text</i> , ale není zobrazována uživatelem vpisovaná hodnota																														
checkbox	zaškrtnutí políčko; atributem <i>value</i> lze specifikovat hodnotu vrácenou při zaškrtnutí tohoto políčka																														
radio	volba právě jedné možnosti; atributem <i>value</i> lze specifikovat vrácenou pro tuto volbu																														
submit	tlačítko pokyn k odeslání dat serveru; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka																														
reset	tlačítko pokyn k obnovení implicitních hodnot; atributem <i>value</i> lze specifikovat popis tlačítka																														
hidden	skryté tlačítko; atributem <i>value</i> lze specifikovat pevnou hodnotu nezadávanou uživatelem																														
image	na poklep citlivá grafika specifikovaná atributem <i>src</i> – pokyn k odeslání dat serveru s připojenými souřadnicemi místa poklepání																														
file	pole pro zadání jména souboru; umožňuje k výstupu formuláře připojit jeden nebo více lokálních souborů; atributem <i>value</i> lze specifikovat implicitní název souboru; atributem <i>accept</i> lze vymezit přípustné typy souborů; tento typ pole vyžaduje v deklaraci formuláře atributy <i>enctype="multipart/form-data"</i> <i>method=post</i>																														
range	číselný interval (přeskrtnutí pole)																														
scribble	„počítatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i>																														
jot	„popsatelná“ grafika specifikovaná atributem <i>src</i>																														
	name= symbolické jméno pole odesílané serveru (musí být v rámci formuláře)																														

	<p>value=                      jednoznačné); pro typ pole <i>checkbox</i>/<i>radio</i> může mít řada INPUT prvků vytvářejících blok totožné symbolické jméno</p> <p>checked                    hodnota pole (dle typu)</p> <p>min=                        specifikuje implicitní zaškrtnutí pole typu <i>checkbox</i> nebo určuje implicitní volbu pole typu <i>radio</i></p> <p>max=                        dolní mez číselného intervalu pro typ pole <i>range</i></p> <p>src=                        horní mez číselného intervalu pro typ pole <i>range</i></p> <p>size=                        URL grafiky pro typ pole <i>image</i>, <i>scrobbler</i>, <i>jpg</i></p> <p>maxlength=                <i>počet_znaků</i>/<i>počet_znaků</i>, <i>počet_řádků</i>; fyzický rozměr pole typu <i>text</i>/<i>password</i> ve znacích nebo ve znacích, řádcích</p> <p>align=                      maximální počet znaků akceptovaný v poli typu <i>text</i>/<i>password</i></p> <p>                              ovlivňuje umístění objektu vůči okolí:</p> <p>                              <i>top</i>            horní okraj objektu bude zarovnán s horním okrajem řádku</p> <p>                              <i>middle</i>        střed objektu bude zarovnán na úřad řádku</p> <p>                              <i>bottom</i>        dolní okraj objektu bude zarovnán se spodním okrajem řádku</p> <p>                              <i>left</i>            vodorovné umístění objektu na levý okraj řádku (levý okraj objektu na levý okraj řádku)</p> <p>                              <i>right</i>          vodorovné umístění objektu na pravý okraj řádku (pravý okraj objektu na pravý okraj řádku)</p> <p>accept=                    seznam MIME typů nebo vzorů přípustných pro pole typu <i>file</i>, které je skript ochoten přijímat; je na prohlížečím programu, aby podle přípony zkontroloval, zda uživatel zadal přípustný soubor</p> <p>disabled                    zobrazení pole bez možnosti jeho modifikace</p> <p>error=                      hlášení pro případ chybné hodnoty pole</p>
<p><i>textové pole</i></p> <p>&lt;TEXTAREA&gt;</p>	<p>-----</p> <p>&lt;TEXTAREA name="jméno_pole" rows="počet_řádků" cols="počet_sloupců" wrap=[off virtual physical] align=[top middle bottom left right] disabled error="chybové_hlášení"&gt;</p> <p>...text...</p> <p>&lt;/TEXTAREA&gt;</p> <p>párová značka, která slouží k definici víceřádkového vstupního pole formuláře; smí se vyskytnout pouze v prvku FORM a nesmí být vnořována; text uzavřený mezi počáteční a koncovou značkou je počátečním zobrazeným obsahem pole; implicitně vrácená hodnota je prázdná hodnota; přípustný je pouze ASCII text, nové řádky jsou respektovány</p>
	<p>nam=                        symbolické jméno pole odesílané serveru</p> <p>rows=                        fyzický počet řádků pole (v počtu znaků na výšku)</p> <p>cols=                        fyzický počet sloupců pole (v počtu znaků na šířku)</p> <p>wrap=                        zalamování textu uvnitř pole</p> <p>                              <i>off</i>            data jsou odesílána přesně jak jsou zapisována (implicitní hodnota)</p> <p>                              <i>virtual</i>        text je v poli zalamován, ale data jsou odesílána přesně jak jsou zapisována</p> <p>                              <i>physical</i>      text je v poli zalamován a v bodě zlomu je odesílán nový řádek</p> <p>align=                      ovlivňuje umístění objektu vůči okolí:</p> <p>                              <i>top</i>            horní okraj objektu bude zarovnán s horním okrajem řádku</p> <p>                              <i>middle</i>        střed objektu bude zarovnán na úřad řádku</p> <p>                              <i>bottom</i>        dolní okraj objektu bude zarovnán se spodním okrajem řádku</p> <p>                              <i>left</i>            vodorovné umístění objektu na levý okraj řádku (levý okraj objektu na levý okraj řádku)</p> <p>                              <i>right</i>          vodorovné umístění objektu na pravý okraj řádku (pravý okraj objektu na pravý okraj řádku)</p> <p>disabled                    zobrazení pole bez možnosti jeho modifikace</p> <p>error=                      hlášení pro případ neplatné hodnoty pole</p>
<p><i>výběrové pole</i></p> <p>(rozbalovací nabídka)</p> <p>&lt;SELECT&gt;</p>	<p>-----</p> <p>&lt;SELECT name="jméno_pole" size=výška_vlajky multiple src="url_grafiky" width=šířka_grafiky height=výška_grafiky units=jednotka align=[top middle bottom left right] disabled error="chybové_hlášení"&gt;</p> <p>&lt;OPTION&gt;...</p> <p>.</p> <p>.</p> <p>&lt;/SELECT&gt;</p> <p>párová značka, která slouží ke specifikaci nabídky s řadou volitelných vstupů identifikovaných prvkem OPTION; uvnitř prvku SELECT se předpokládá nejméně jeden prvek OPTION; značku nelze vnořovat</p> <p>name=                        symbolické jméno pole odesílané serveru</p> <p>size=                        určuje počet fyzicky viditelných voleb v okamžiku zobrazení formuláře; <i>size=1</i> ukazuje pouze jednu</p> <p>multiple                    možnost výběru více položek současně (implicitně 1)</p> <p>src=                        absolutní/relativní URL grafiky zobrazované pro tuto nabídku místo OPTION textů identifikovaných na grafice jako „hospot“</p> <p>width=                        požadovaná šířka grafiky</p> <p>height=                      požadovaná výška grafiky</p> <p>units=                        jednotka pro zadání rozměrů grafiky (implicitně pixels, (viz. Dodatky))</p> <p>align=                      ovlivňuje umístění objektu vůči okolí:</p> <p>                              <i>top</i>            horní okraj objektu bude zarovnán s horním okrajem řádku</p> <p>                              <i>middle</i>        střed objektu bude zarovnán na úřad řádku</p> <p>                              <i>bottom</i>        dolní okraj objektu bude zarovnán se spodním okrajem řádku</p>

<i>identifikace volby ve výběrovém poli</i> <OPTION>	<i>left</i> vodorovné umístění objektu na levý okraj řádku (levý okraj objektu na levý okraj řádku) <i>right</i> vodorovné umístění objektu na pravý okraj řádku (pravý okraj objektu na pravý okraj řádku) disabled zobrazení nabídky bez možnosti výběru error= hlášení pro případ neplatného výběru
	<OPTION selected value="odesílaná_hodnota" shape="tvar_hotspot" disabled error="chybové_hlášení"> ... identifikace_volby ... </OPTION> párová značka, která identifikuje volbu uvnitř prvku SELECT; značka se smí vyskytovat pouze uvnitř prvku SELECT a nelze ji vnořovat; koncová značka </OPTION> není povinná selected počáteční vybraná volba value= určený odesílaný hodnoty pro tuto volbu; není-li atribut uveden, odesílá se obsah volby shape= tvar „hotspotu“ na grafickém objektu definovaném atributem srců navrhované hodnoty jsou: „default“, „circle x,y,r“, „rect x,y,w,h“, „polygon x1, y1, x2, y2, ...“ disabled zobrazení hodnoty bez možnosti její volby error= hlášení pro případ neplatné volby

Příklady základních typů polí, včetně zdrojového kódu ukazuje tabulka na následující stránce.

Prvek formuláře	Zdrojový text prvku
návěští: <input type="text"/>	návěští: &nbsp; <INPUT name="pole" type="text" size=2>
<input type="radio"/> poloha 0	<INPUT name="poloha" type="radio" value="0"> poloha 0  
<input type="radio"/> poloha 1	<INPUT name="poloha" type="radio" value="1" checked> poloha 1  
<input type="radio"/> poloha 2	<INPUT name="poloha" type="radio" value="0"> poloha 2  
<input type="radio"/> poloha 3	<INPUT name="poloha" type="radio" value="0"> poloha 3  
<input type="checkbox"/> možnost 0	<INPUT name="moznosti" type="checkbox" value="0"> možnost 0  
<input type="checkbox"/> možnost 1	<INPUT name="moznosti" type="checkbox" value="0"> možnost 1  
<input checked="" type="checkbox"/> možnost 2	<INPUT name="moznosti" type="checkbox" value="0" checked> možnost 2  
<input checked="" type="checkbox"/> možnost 3	<INPUT name="moznosti" type="checkbox" value="0" checked> možnost 3  
<input type="checkbox"/> možnost 4	<INPUT name="moznosti" type="checkbox" value="0"> možnost 4  
<input type="button" value="Odeslat"/>	<INPUT name="ok" type="submit" value="Odeslat">
<input type="button" value="Vymazat"/>	<INPUT name="no" type="reset" value="Vymazat">
<input type="button" value="D:\FORM.HTM"/> <input type="button" value="Browse"/>	<INPUT name="soubor" type="file" value="D:\FORM.HTM">
	<SELECT name="volby" size=5> <OPTION value=1> hodnota 1 <OPTION value=2> hodnota 2 <OPTION value=3> hodnota 3 <OPTION value=4> hodnota 4 <OPTION value=5> hodnota 5 </SELECT>
	<SELECT name="vyber" size=1> <OPTION value=1> něco </SELECT>

## Rámy

HTML jazyk obsahuje prvky, které umožňují rozdělit okno prohlížečského programu do několika částí (rámů) a v každé z nich zobrazovat jiný dokument. Rozšíření NetScape. Prvek není standardizován.



<p>vymezení &lt;FRAMESET&gt;</p>	<p>&lt;FRAMESET rows="podélné_dělení_okna" cols="svislé_dělení_okna"&gt; ... specifikace_rámů(&lt;FRAME&gt;) ... &lt;/FRAMESET&gt;</p> <p>párová značka, která slouží výlučně pro specifikaci uspořádání skupiny ráků v ní obsažených; používá se v HTML dokumentu, jehož základním smyslem je rozdělení okna prohlížečského programu na několik částí – ráků, které vytváří dohromady stránku; v tomto HTML dokumentu nahrazuje značka &lt;FRAMESET&gt; značku &lt;BODY&gt;; uvnitř prvku FRAMESET se může vyskytnout jen rám &lt;FRAME&gt;, nebo další skupina ráků &lt;FRAMESET&gt; (vnořování je přípustné); běžný text není uvnitř prvku FRAMESET povolen</p> <p>rows= seznam specifikací oddělených čárkou, popisujících podélné dělení okna cols= seznam specifikací oddělených čárkou, popisujících svislé dělení okna</p> <p>seznam specifikací dělení okna může být zapsán použitím znaků:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* pro dělení ve stejném poměru</li> <li>n% pro dělení procentuální</li> <li>n pro dělení absolutní (v pixelech)</li> </ul>
<p>specifikace rámu &lt;FRAME&gt;</p>	<p>&lt;FRAME src="url_dokumentu" name="jméno_rámu" marginheight="výška_okraje" marginwidth="šířka_okraje" scrolling=[yes no auto] noresize&gt;</p> <p>nepárová značka, která definuje jeden rám uvnitř prvku FRAMESET</p> <p>src= URL dokumentu, který má být obsahem rámu; není-li atribut uveden, zobrazí se prázdný rám</p> <p>name= jméno rámu, které může sloužit jako cíl pro hypertextové odkazy</p> <p>marginheight= vzdálenost mezi textem a okrajem rámu ve svislém směru v pixelech</p> <p>marginwidth= vzdálenost mezi textem a okrajem rámu ve vodorovném směru v pixelech</p> <p>scrolling= opatření rámu přetáčeními pruhy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>yes ano</li> <li>no ne</li> <li>auto automaticky, jsou-li potřeba (implicitně)</li> </ul> <p>noresize zákaz měnit velikost rámu uživatelem</p>
<p>alternativa &lt;NOFRAMES&gt;</p>	<p>&lt;NOFRAMES&gt; ... tělo ... &lt;/NOFRAMES&gt;</p> <p>párová značka, která v HTML dokumentu obsahujícím dělení okna do ráků definuje tentýž obsah stránky bez prvku FRAMESET; značka je určena pro prohlížečské programy, které nepodporují ráky</p>

struktura HTML stránky obsahující dělení okna:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> ... </TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET>
  <FRAME>
    .
    .
  </FRAMESET>
<NOFRAMES>
...
</NOFRAMES>
</HTML>
```

Příklad:

```
<FRAMESET rows="50%,*">
<FRAMESET cols="50%,*">
  <FRAME name="FRAME1" src="název1.htm">
  <FRAME name="FRAME2" src="název2.htm">
</FRAMESET>
<FRAME name="FRAME3" src="název3.htm">
</FRAMESET>
```

## Styly (CSS)

Styly používáme k předdefinování vlastností jak písma, tak i dalších druhů příkazů HTML jazyka (např.: tabulek, odkazů, definování barvy pozadí a textu apod.). Používají se buď přímo v HTML dokumentu v jeho záhlaví, definované párovou značkou *STYLE* <STYLE TYPE="text/css"> ...</STYLE>, nebo odkazem na soubor CSS, nepárovou značkou *LINK* <LINK href="soubor.css" rel=stylesheet type=text/css>, který se načte k dokumentu.

Prvek stylu	popis stylu
<STYLE TYPE="text/css"></STYLE>	Značka pro CSS, která musí být v záhlaví <HEAD></HEAD>

P{color:#xxxxxx}	Barva textu odstavce (místo <i>P</i> může být libovolná jiná značka <i>H</i> , <i>SPAN</i> , <i>TD</i> , <i>A</i> , atd.).
P{background:#xxxxxx}	Barva pozadí odstavce.
P{padding:délka/%/auto}	Velikost mezery mezi textem a okrajem odstavce (top, right, bottom, left).
P{font-size:mm/cm/in/pt/pc/em/ex/px}	Velikost písma v odstavci.
P{font-family:název fontu}	Nastavuje font.
P{letter-spacing:mm/cm/in/pt/pc/em/ex/px}	Velikost mezery mezi znaky.
P{text-align:left/right/center/justify}	Způsob zarovnání obsahu.
P{text-indent:mm/cm/in/pt/pc/em/ex/px/%}	Odsazení prvního řádku.
A:link{color:#xxxxxx}	Barva odkazu (obdobně pro <i>A:visited</i> a <i>A:actives</i> ).
A:link{font-size:mm/cm/in/pt/pc/em/ex/px}	Velikost písma pro odkaz.
A:link{font-family:název fontu}	Název písma pro odkaz.
A:link{text-decoration:none}	Odkaz je nepodtržený.

Příklady:

## Dodatky

<i>zápis značek</i>	Prvek jazyka musí v závorce začínat bez mezery bezprostředně za levou závorkou. Všechny atributy vyskytující se uvnitř HTML značek, jsou až na několik výjimek, u nichž je to výslovně uvedeno, nepovinné a mají definované implicitní hodnoty. Název atributu může být zapsán libovolně malými nebo velkými písmeny. V zápisu atribut=hodnota se akceptují tvary: <i>atribut</i> = „ <i>hodnota</i> “, <i>atribut</i> = „ <i>hodnota</i> “, <i>atribut</i> = <i>hodnota</i> . Zápis uvozovek je na místě tam, kde hodnota není souvislý řetězec. Pokud je atribut zapsán chybně, nebo mu prohlížeč program nerozumí, pak jej přehlíží. Prohlížeč program rovněž přehlíží všechny značky, kterým nerozumí, buďto proto, že je ještě nezpracovává, nebo proto, že jsou chybně zapsány.
<i>koncové značky</i>	I když je v některých případech povoleno vynechávat koncové značky, je lepší je zapisovat.
<i>prázdné řádky</i>	Vynechání jednoho prázdného řádku se musí provést uvedením dvojice značek    , jeden prvek   provede pouhý přechod na nový řádek. To se hodí např. pro nastavení způsobu obtékání <BR clear=...>. Atribut <i>clear</i> spolehlivě zabírá pouze v prvku  . U jiných značek tomuto atributu prohlížeč programy nerozumí a jeho funkce atributu jinde než u   není definitivně standardizována.
<i>obtékání objektů</i>	Obtékání objektů (obrázků, tabulek,...) řada prohlížečích programů nerozumí, nebo je neinterpretují zcela korektně. Obtékání lze docela spolehlivě řídit značkou <BR clear=...>.
<i>rozměrová jednotka</i>	Implicitní jednotkou pro zadávání velikostí je pixel (obrazový bod). Připojením standardizované zkratky k hodnotě může být zadána i v jiných jednotkách: <div style="text-align: center;"> <i>pt</i> point,  <i>pi</i> pica,  <i>in</i> inch,  <i>cm</i> centimetr,  <i>mm</i> milimetr,  <i>en</i> v počtu písmen „n“ (typografická zkratka),  <i>px</i> pixel (implicitní hodnota) </div> Jednotka může být u některých značek specifikována atributem <i>units=[en relative pixels]</i> <div style="text-align: center;"> <i>en</i> v počtu písmen „n“  <i>relative</i> relativní hodnotou  <i>pixels</i> v obrazových bodech (implicitní hodnota) </div>
<i>zápis barvy</i>	Barva se zadává jako hexadecimální RGB hodnota červené (čč), zelené (zz) a modré (mm) složky ve tvaru: „#ččzzmm“ např.: <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> „#000000“ černá  „#FFFFFF“ bílá  „#FF0000“ červená  „#00FF00“ zelená  „#0000FF“ modrá </div> <div> nebo jako jedna ze 16 všeobecně srozumitelných názvů barev (odpovídajících základní 16-ti barevné paletě VGA):  <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> black černá  navy modrá  green zelená  teal tyrkysová  maroon červená  purple fialová  olive hnědá  silver bílá </div> <div> gray šedá  blue jasně modrá  lime světle zelená  agua světle tyrkysová  red světle červená  fuchsia světle fialová  yellow žlutá  white jasně bílá </div> </div> </div> </div>

## perspektivní atributy

id	identifikuje cíl pro hypertextový odkaz a pokud je použit, musí být jeho hodnota v daném dokumentu unikátní. Jde o snahu nahradit konstrukci <code>&lt;A name="návěšť"&gt; ... &lt;/A&gt;</code> pro definici návěští (kotvy) uvnitř dokumentu novou konstrukcí <code>id=návěšť</code>
lang	Je jedním z ISO standardů jazyka, zatím však prohlížeči programy tomuto atributu nerozumí, nebo mu nerozumí pouze pro americkou a britskou angličtinu („en.uk“ označuje britskou angličtinu, „en.us“ označuje americkou angličtinu).
class	Specifikuje třídu objektu (např. kapitulu v kontejneru DIV)
	Podle návrhu se výše uvedené atributy <i>id</i> , <i>class</i> , <i>lang</i> mohou vyskytnout ve všech prvcích kromě prvku ohraničujícího dokument (HTML), všech prvků záhlaví (HEAD, TITLE, BASE, LINK, META, STYLE, SCRIPT) a kromě prvku OVERLAY.

## zápis URL






URL může být zapsán a absolutním (*absolutní URL*) nebo relativním (*relativní URL*) tvaru.

V zásadě má jednoduchý URL dokumentu absolutní tvar *metoda://umístění/cesta/dokument*. Relativní zápis spočívá v tom, že lze zapsat pouze část URL chápanou jako doplněk, opravu, či rozšíření absolutního lokátoru, který bývá nazýván *základní* (vůči němu je lokátor relativní). V uvedeném schématu lze prakticky relativizovat část *cesta/dokument*, přičemž v cestě lze také použít symboly tečka (.) a dvě tečky (..) v obvyklých významech. Tečka symbolizuje aktuální adresář, dvě tečky adresář nadřazený. Část „cesta“ symbolizuje obecně zápis *větev/větev/větev* ...

V relativních zápisech cesty se prakticky mohou vyskytnout následující schémata:

href="cesta"	odkaz vede od aktuálního uzlu dál
href="./cesta"	odkaz vede od aktuálního uzlu dál (jinak řečeno, / s v zápisu cesty ignoruje)
href="/cesta"	odkaz začíná od samostatného kořene (nikoliv od základu URL. Cesta začínající / není považována za relativní)
href="../cesta"	odkaz začíná v nejbližším nadřazeném uzlu

Obecně lze relativní URL použít pro protokoly, které dodržují strukturu: *metoda://počítač/cesta/dokument[dodatek]* (tj. http, ftp, file). Jednotlivé části URL určují:

metoda	počítač	cesta	dokument	dodatek
				
http	server	pozice		;parametry
ftp	v síti	v rámci	soubor	?dotaz
file	Internet	serveru		#kotva

URL část *dokument[dodatek]* může být jednou z následujících možností:

dokument;parametry	v případě, kdy se jedná o sadu hodnot, může být tato sada specifikována oddělením individuálních hodnot pomocí symbolu ampersand (&): ;param <sub>1</sub> =hodnota <sub>1</sub> & param <sub>2</sub> =hodnota <sub>2</sub> &...
dokument?dotaz	v případě slovně orientovaného vyhledávání může být hledání více slov specifikováno oddělením individuálních slov pomocí znaménka plus (+): ?hledaný_řetězec <sub>1</sub> +hledaný_řetězec <sub>2</sub> +...
dokument#návěšť	návěšť se musí nacházet uvnitř dokumentu a musí být unikátní; může být specifikováno pomocí prvku A nebo atributem <i>id</i>

## Zvláštní znaky

Pro znaky, které nelze z důvodů kódování a následné interpretace prohlížečím programem zapisovat přímo, definuje jazyk HTML mnemotechnické zkratky. Je implementována kompletní znaková sada ISO-8859-1. Výtah z definovaných zvláštních znaků uvádí následující tabulka.

À	&Agrave;	A grave	Ø	&Oslash;	O přeškrtnuté
à	&agrave;	a grave	ø	&oslash;	o přeškrtnuté
Á	&Aacute;	A s čárkou	Ù	&Ugrave;	U grave
á	&aacute;	a s čárkou	ù	&ugrave;	u grave
Â	&Acirc;	A cirkumflex	Ú	&Uacute;	U s čárkou
â	&acirc;	a cirkumflex	ú	&uacute;	u s čárkou
Ã	&Atilde;	A tilda	Û	&Ucirc;	U cirkumflex
ã	&atilde;	a tilda	û	&ucirc;	u cirkumflex
Ä	&Auml;	A s přehláskou	Ü	&Uuml;	U s přehláskou
ä	&auml;	a s přehláskou	ü	&uuml;	u s přehláskou
Å	&Aring;	A s kroužkem	ß	&szlig;	ostré s
å	&aring;	a s kroužkem	¤	&cent;	pevná mezera
Æ	&Aelig;	AE ligatura	£	&pound;	měna všeobecně
æ	&aelig;	ae ligature	¥	&yen;	cent
Ç	&Ccedil;	C cedilla	¦	&brvbar;	libra
ç	&ccedil;	c cedilla	¡	&iexcl;	yen
È	&Egrave;	E grave	¿	&quest;	svislítko
è	&egrave;	e grave	§	&sect;	obrácený !
É	&Eacute;	E s čárkou	©	&copy;	obrácený ?
é	&eacute;	e s čárkou	®	&reg;	paragraf
Ê	&Ecirc;	E cirkumflex	´	&acute;	Copyright
ê	&ecirc;	e cirkumflex	-	&shy;	Registered
Ë	&Euml;	E s přehláskou	·	&middot;	čárka nad písm.
ë	&euml;	e s přehláskou	¨	&uml;	měkké rozdělení
Ì	&Igrave;	I grave			tečka (uprostřed)
ì	&igrave;	i grave			přehláska

Í	&Iacute;	I s čárkou	¸	&cedil;	cedilla
í	&iacute;	i s čárkou	±	&plusmn;	plus-mínus
Î	&Icirc;	I cirkumflex	×	&times;	násobení
î	&icirc;	i cirkumflex	÷	&div;	dělení
Ï	&Iuml;	I s přehláskou	<sup>1</sup>	&sup1;	na první
ï	&iuml;	i s přehláskou	<sup>2</sup>	&sup2;	na druhou
Ñ	&Ntilde;	N tilda	<sup>3</sup>	&sup3;	na třetí
ñ	&ntilde;	n tilda	<sup>1/4</sup>	&frac14;	jedna čtvrtina
Ô	&Ograve;	O grave	<sup>1/2</sup>	&frac12;	jedna polovina
ò	&ograve;	o grave	<sup>3/4</sup>	&frac34;	tři čtvrtiny
Ó	&Oacute;	O s čárkou	«	&laquo;	franc.levé uvoz.
ó	&oacute;	o s čárkou	»	&raquo;	franc.pravé uvoz.
Ô	&Ocirc;	O cirkumflex	-	&macr;	makron
ô	&ocirc;	o cirkumflex	μ	&micro;	mikron
Õ	&Otilde;	O tilda	°	&deg;	stupeň
õ	&otilde;	o tilda	™	&#153;	trademark
Ö	&Ouml;	O s přehláskou	‰	&#137;	promile
ö	&ouml;	o s přehláskou			

## Poznámky:

- 1) V mnemonických jménech se rozlišují malá a velká písmena !
- 2) Nestandardní znaky lze kromě mnemonických zkratk zapisovat též jejich kódovou hodnotou ve tvaru `&#nnn;` kde *nnn* je dekadická hodnota znaku.
- 3) Prohlížečí programy ve zdrojovém textu ignorují všechny "bílé mezery" (tabulátory, dodatečné mezery, nové řádky), tj. i všechny běžné mezery. Jediný způsob jak vnutit akceptovanou mezeru do zdrojového textu je použití znaku pevné mezery - `&nbsp;`;
- 4) Znaky `<` `>` `&` jsou rezervovanými symboly syntakce jazyka HTML. Mají-li se objevit v textu dokumentu, musí se vložit prostřednictvím mnemonických symbolů:

<	&lt;
>	&gt;
&	&amp;
"	&quot;

## Rejstřík

- 14	<BELOW>..... 15	<HAT>.....15	<PERSON> ..... 8
#echo var ..... 3	<BIG> ..... 7	<HEAD>..... 1	<PRE> ..... 8
#exec cgi ..... 3	<BLINK> ..... 8	<Hn> .....4	<Q>..... 8
#exec cmd ..... 3	<BLOCKQUOTE> .. 8	<HR> .....5	<RIGHT> ..... 14
#flastmod file ..... 3	<BODY>..... 3	<HTML>..... 1	<ROOT>..... 14
#include file ..... 3	<BOX>..... 14	<CHOOSE> ..... 15	<ROW> ..... 14
#include virtual ..... 3	<BQ>..... 8	<I>.....7	<S> ..... 7
#size file..... 3	 ..... 5	<IMG> .....15	<SAMP>.....7
_blank ..... 4	<CAPTION> .... 11, 16	<INPUT> ..... 18	<SCRIPT> ..... 3
_parent ..... 4	<CENTER>..... 8	<INS>.....8	<SELECT> ..... 19
_self ..... 4	<CITE> ..... 7	<ISINDEX> .....2	<SMALL> ..... 7
„%“ ..... 12	<CODE> ..... 7	<ITEM> ..... 14	<SQRT> ..... 14
„*“ ..... 12	<COL> ..... 12	<KBD>.....7	<STRIKE>.....7
„název_rámu“ ..... 4	<COLGROUP>..... 12	<LANG> .....8	<STRONG>.....7
+ 14	<CREDIT> ..... 17	<LEFT> ..... 14	<STYLE> ..... 2
<!--> ..... 3	<DD> ..... 10	<LH>.....10	<SUB> ..... 7
<A>..... 3	<DDOT> ..... 15	<LI> .....9	<SUP> ..... 7
<ABBREV> ..... 8	<DEL>..... 8	<LINK> .....2	<TAB>..... 5
<ABOVE> ..... 15	<DFN> ..... 7	<MAP> .....16	<TABLE>..... 11
<ACRONYM> ..... 8	<DIR> ..... 9	<MATH> .....14	<TBODY> ..... 12
<ADDRES>..... 8	<DIV> ..... 6	<MENU> .....9	<TD> ..... 13
<APPLET> ..... 17	<DL> ..... 10	<META>.....2	<TEXTAREA>..... 19
<AREA>..... 16	<DOT> ..... 15	<NOBR>.....5	<TFOOT> ..... 12
<ARRAY>..... 14	<DT> ..... 10	<NOFRAMES> .....21	<TH> ..... 13
<ATOP> ..... 15	<EM> ..... 7	<NOTE> .....6	<THEAD> ..... 12
<AU>..... 8	<FIG>..... 16	<OL>.....9	<TILDE> ..... 15
<B>..... 7	<FN> ..... 6	<OPTION> .....20	<TITLE>..... 1
<BANNER> ..... 6	<FONT> ..... 7	<OVER> .....14	<TR>..... 13
<BAR> ..... 15	<FORM> ..... 18	<OVERLAY> .....16	<TT>..... 7
<BASE> ..... 1	<FRAME>..... 21	<P>.....5	<U>..... 7
<BASEFONT> ..... 7	<FRAMESET>..... 21	<PARAM>.....17	<UL> ..... 8

<VAR> .....	7	coords .....	16	line .....	15	relative .....	11, 22
<VEC> .....	15	Copyright .....	2	link .....	3	reset .....	18
<WBR> .....	5	cub .....	15	lns 11		rev .....	2, 4
= 14		decimal .....	5	lowsrc .....	15	rhs .....	11
i 9		default .....	4, 16	made .....	4	right ...	5, 6, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 16, 17, 19, 20
a 9		Description .....	2	Made .....	2	rihgt .....	5
A 9		Designed by .....	2	marginheight .....	21	Robots .....	2
above .....	11	dingbat .....	5, 9	marginwidth .....	21	rows .....	11, 19, 21
absbottom .....	16, 17	disabled .....	19, 20	max .....	19	rowspan .....	13
absmiddle .....	16, 17	disk .....	9	maxlength .....	19	rules .....	11
accept .....	19	Downloaded from .....	2	method .....	18	scribble .....	18
action .....	2, 18	dp .....	5	methods .....	4	script .....	18
align 5, 6, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 16, 17, 19		en 11, 22		middle .....	12, 13, 14, 16, 17, 19	scrolling .....	21
alink .....	3	enttype .....	18	min .....	19	selected .....	20
all 5, 6, 8, 9, 10, 11		equals .....	15	mm .....	22	seqnum .....	5, 9
alt 15, 16, 17		error .....	19, 20	multiple .....	19	shape .....	4, 16, 20
Author .....	2	face .....	7	nam .....	19	size .....	5, 7, 19
auto .....	21	file .....	18	name ...	2, 3, 16, 17, 18, 19, 21	skip .....	5
axes .....	13	frame .....	11	next .....	4	span .....	12
axis .....	13	Generator .....	2	Next .....	2	square .....	9
backgroud .....	3	get 18		no 21		src 2, 3, 5, 6, 9, 15, 19, 21	
baseline ...	12, 13, 16, 17	Glossary .....	2	noflow .....	11	start .....	9
basic .....	11	hat .....	15	none .....	11	StyleSheet .....	2
below .....	11	height .....	16	noreize .....	21	submit .....	18
bgcolor .....	3, 13	heigth .....	17, 19	noshade .....	5	sym .....	15
bleedleft .....	11	Help .....	2	notation .....	2	target .....	1, 4, 16, 18
bleedright .....	11	hidden .....	18	note .....	6	text .....	3, 18
Bookmark .....	2	Home .....	2	nowrap .....	5, 6, 11, 13	texttop .....	16, 17
border .....	11, 16	horiz .....	9	nsides .....	11	tilde .....	15
bottom ...	11, 12, 13, 14, 16, 17, 19	href .....	1, 2, 3, 16	off 19		title .....	2, 3
box .....	11, 14	hspace .....	16, 17	onload .....	3	to 5	
C 14		http .....	2	parent .....	4	ToC .....	2
caution .....	6	char .....	12, 13	Parent .....	2	top 4, 11, 12, 13, 14, 16, 17, 19	
cellpadding .....	11	charoff .....	12, 13	password .....	18	type .....	8, 9, 18
cellspacing .....	11	checkbox .....	18	physical .....	19	units .....	11, 16, 19
center 5, 6, 9, 11, 12, 13		checked .....	19	pi 22		Up2	
circle .....	4, 9, 16	chem .....	14	pixels .....	11, 22	url .....	2
class .....	6, 14, 23	i 9		plain .....	9	usemap .....	16
Classification .....	2	I 9		polygon .....	4, 16	valign .....	12, 13
clear .....	5, 8, 9, 10, 11	id 5, 6, 23		post .....	18	value ...	10, 17, 19, 20
cm 22		image .....	18	previous .....	4	vert .....	9
cnaroff .....	12	in 22		Previous .....	2	virtual .....	19
code .....	17	Index .....	2	prompt .....	2	vlink .....	3
codebase .....	17	ismap .....	16	pt 22		void .....	11
coldef .....	14	jot 18		px 22		vsides .....	11
color .....	7	justify .5, 6, 9, 11, 12, 13		R 14		vspace .....	16, 17
cols .....	11, 19, 21	Keywords .....	2	radio .....	18	warning .....	6
colspan .....	13	L 14		range .....	18	width ..	5, 8, 11, 12, 13, 16, 17, 19
colspec .....	11	labels .....	14	rarr .....	15	wrap .....	9, 19
compact .....	9, 10	lang .....	23	rdelim .....	14	yes .....	21
content .....	2	language .....	3	rect .....	4, 16		
Content-Type .....	2	larr .....	15	Refresh .....	2		
continue .....	9	ldelim .....	14	rel .....	2, 3		
		left 5, 6, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 16, 17, 19, 20					

## Obsah

HTML dokument .....	1
Všeobecně .....	1
Stavba HTML dokumentu .....	1
základní kostra .....	1
ohraničení dokumentu .....	1
záhlaví dokumentu .....	1
Titulek .....	1
Báze URL .....	1
prostý formulář .....	2

metainformace .....	2
připojovaný dokument .....	2
styl .....	2
skript .....	3
tělo dokumentu .....	3
kometář .....	3
<i>Hypertextové odkazy</i> .....	3
hyperlink .....	3
<i>Základní formátování dokumentu</i> .....	4
nadpisy .....	4
odstavec .....	5
řádkování .....	5
tabulátory .....	5
vodorovná čára .....	5
<i>Pokročilé členění textu</i> .....	6
trvale viditelný text .....	6
textový oddíl .....	6
poznámka v textu .....	6
poznámka pod čarou .....	6
<i>Formátování textu</i> .....	6
<i>Písmo</i> .....	6
tučné .....	7
kurzíva .....	7
podtržené .....	7
s pevnou šířkou znaku .....	7
velké .....	7
malé .....	7
dolní index .....	7
horní index .....	7
přeskrtnuté .....	7
velikost, barva, typ .....	7
základní .....	7
<i>idiomy</i> .....	7
zvýraznění .....	7
zesílení .....	7
vstup z klávesnice .....	7
program .....	7
příklad .....	7
proměnná .....	7
definice .....	7
odkaz na literaturu .....	7
krátký citát .....	8
blikající text .....	8
centrování .....	8
zkratka .....	8
akronym .....	8
autor .....	8
vymazaný text .....	8
vložený text .....	8
jazykový kontext .....	8
jméno .....	8
<i>Blokově strukturované texty</i> .....	8
předformátovaný text .....	8
citovaný text .....	8
adresa .....	8
<i>Výčty a seznamy</i> .....	8
neuspořádaný seznam .....	8
uspořádaný seznam .....	9
adresář .....	9
nabídka (menu) .....	9
položka neuspořádaného seznamu .....	9
položka uspořádaného seznamu .....	9
záhlaví seznamu .....	10
seznam definic .....	10
položky definic .....	10
definice pojmu .....	10
<i>Tabulky</i> .....	10
vymezení tabulky .....	11
název tabulky .....	11
specifikace sloupců .....	12
záhlaví tabulky .....	12
pata tabulky .....	12
tělo tabulky .....	12
tabulkový řádek .....	13
běžné pole .....	13
hlavičkové pole .....	13
<i>Vzorce</i> .....	14
vymezení .....	14
blok .....	14
zlomky .....	14
závorky .....	14



odmocniny.....	14
matice.....	14
prvky matice.....	14
kombinatorika.....	15
pod/nad-tržení.....	15
vložený text.....	15
matematické akcenty.....	15
<b>Grafika a obrázky.....</b>	<b>15</b>
grafika.....	15
mapa citlivých oblastí.....	16
vymezení citlivé oblasti.....	16
obrázky.....	16
překrytí.....	16
název obrázku.....	16
původ.....	17
<b>Aplety.....</b>	<b>17</b>
vymezení apletu.....	17
definice hodnot parametrů.....	17
<b>Formuláře.....</b>	<b>18</b>
vymezení.....	18
prvky formuláře:.....	18
vstupní pole.....	18
textové pole.....	19
výběrové pole (rozbalovací nabídka).....	19
identifikace volby ve výběrovém poli.....	20
<b>Rámy.....</b>	<b>20</b>
vymezení.....	21
specifikace rámu.....	21
alternativa.....	21
<b>Styly (CSS).....</b>	<b>21</b>
<b>Dodatky.....</b>	<b>22</b>
zápis značek.....	22
koncové značky.....	22
prázdné řádky.....	22
obtékání objektů.....	22
rozměrová jednotka.....	22
perspektivní atributy.....	23
zápis URL.....	23
<b>Zvláštní znaky.....</b>	<b>23</b>
<b>Rejstřík.....</b>	<b>24</b>
<b>Obsah.....</b>	<b>25</b>